



รายงานฉบับสมบูรณ์

การสำรวจพฤติกรรมรับชม และการเล่นการพนันทายผล ฟุตบอลยูโร 2016

ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนา
สังคมและธุรกิจ (SAB)

คำนำ

“โครงการสำรวจพฤติกรรมรับชมและการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 กลุ่มนักพนันมัธยมศึกษาตอนปลายและอาชีวศึกษา” เป็นการวิจัยเชิงสำรวจ ภายใต้ความร่วมมือระหว่างศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน คณะเศรษฐศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ร่วมกับศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB) ดำเนินการขึ้น โดยมุ่งเน้นที่จะศึกษาพฤติกรรมการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 โดยแบ่งการศึกษาออกเป็น 2 ช่วงเวลาคือ ช่วงก่อนการแข่งขัน และหลังจบการแข่งขัน เพื่อเป็นประโยชน์ต่อการเฝ้าระวัง และการติดตามสถานการณ์ปัญหาที่เกิดขึ้นจริงในปัจจุบัน

รายงานฉบับนี้ เป็นผลการศึกษาช่วงหลังจบการแข่งขัน โดยเก็บข้อมูลระหว่างวันที่ 11 - 22 กรกฎาคม 2559 สารสำคัญประกอบด้วย พฤติกรรมการรับชมฟุตบอลยูโร 2016 การรับรู้ต่อการณรงค์/ ป้องกันปราบปรามการพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ประสบการณ์การเล่นพนันทายผลฟุตบอลที่ผ่านมา และการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 โดยจะมีการนำเสนอผลสำรวจ พร้อมการอภิปรายผล

โครงการศึกษานี้สำเร็จลงได้ด้วยความร่วมมือของหลายฝ่าย โดยเฉพาะอย่างยิ่ง น้องๆ นักเรียน นักศึกษา ที่เสียสละเวลาในการตอบแบบสอบถาม และสถาบันการศึกษาที่ให้ความร่วมมือ อนุญาตให้ทีมภาคสนามเข้าไปเก็บรวบรวมข้อมูล ซึ่งคณะผู้วิจัยขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้ สุดท้ายนี้คณะผู้วิจัยหวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลที่ได้จากการศึกษาจะมีส่วนช่วยในการสะท้อนภาพสถานการณ์การเล่นพนันทายผลฟุตบอล รวมถึงเป็นข้อมูลทางวิชาการที่เป็นประโยชน์ต่อการศึกษาปัญหาการพนัน ตลอดจนการกำหนดมาตรการควบคุมป้องกันการเล่นพนันทายผลฟุตบอลต่อไป

ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB)

สิงหาคม 2559

สารบัญ

	หน้า
คำนำ	ก
สารบัญ	ข
สารบัญตาราง	ค
บทที่ 1	บทนำ
	ที่มาของโครงการ
	วัตถุประสงค์ของโครงการ
	ขอบเขตด้านเนื้อหาของการสำรวจหลังจบการแข่งขัน
บทที่ 2	ระเบียบวิธีการวิจัย
	ระเบียบวิธีการวิจัย
	ประชากรเป้าหมาย
	ขนาดและการสุ่มตัวอย่าง
	ระยะเวลาดำเนินโครงการ
บทที่ 3	ผลการสำรวจ
	ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม
	ตอนที่ 2 ความสนใจกีฬาฟุตบอล ความตั้งใจชมและเชียร์ฟุตบอลยูโร 2016
	ตอนที่ 3 ความสนใจกีฬาฟุตบอล ความตั้งใจชมและเชียร์ฟุตบอลยูโร 2016
	ตอนที่ 4 ประสบการณ์การเล่นพนันทายผลฟุตบอล และการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016
	ตอนที่ 5 ปัญหาและผลกระทบจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016
บทที่ 4	บทสรุป และอภิปรายผล
	บทสรุป
	การอภิปรายผล
ภาคผนวก	แบบสอบถาม

สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า	
ก	แสดงจำนวนกลุ่มเป้าหมายนักเรียนมัธยมศึกษา/ อาชีวศึกษาในเขตพื้นที่เป้าหมาย	4
ข	แสดงจำนวนตัวอย่าง (Sample Size) การปรับค่าผลกระทบจากการวิจัย และอัตราความร่วมมือ	4
ค	แสดงการคำนวณขนาดตัวอย่าง (Sample Size) จำแนกตามระดับชั้น	4
ง	ระยะเวลาดำเนินโครงการช่วงหลังจบการแข่งขัน	5
1	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามเพศ	6
2	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอายุ	7
3	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามสายที่เรียน	7
4	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามระดับชั้นที่กำลังเรียน	7
5	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามรายได้เฉลี่ยต่อเดือน	8
6	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอาชีพหลักของผู้ปกครอง	8
7	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามบุคคลที่ร่วมพักอาศัยอยู่ด้วย	9
8	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการดูการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016	9
9	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุลักษณะการติดตามดูการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะกลุ่มที่ดูการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016)	10
10	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุกิจกรรมที่ทำไปพร้อมกับการรับชมการถ่ายทอดสด ฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะกลุ่มที่ดูการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016 และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)	10
11	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการร่วมสนุกทายผลฟุตบอลยูโร 2016	11
12	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยได้ยินได้ฟังการรณรงค์/ ห้ามปรามไม่ให้เล่นพนัน ทายผลฟุตบอลยูโร 2016	12
13	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเห็น/ ได้ยินสื่อรณรงค์หยุดพนันฟุตบอลยูโร 2016	13
14	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนรู้จักที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)	13
15	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลในตลอดชีวิต ที่ผ่านมา (ก่อนหน้ายูโร 2016)	15
16	แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลในตลอดชีวิตที่ผ่านมา (ก่อนหน้ายูโร 2016) จำแนกตามเพศ (n = 3,832)	15
17	แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลในตลอดชีวิตที่ผ่านมา (ก่อนหน้ายูโร 2016) จำแนกตามสายที่เรียน (n = 3,832)	15
18	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการคิดหรือตั้งใจจะเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ก่อนที่จะมีการแข่งขัน	16
19	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016	16

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง		หน้า
20	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุลักษณะการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016)	16
21	แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 จำแนกตามการคิดหรือตั้งใจ ก่อนที่จะมีการแข่งขัน (n = 3,819)	16
22	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่ไม่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่น และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)	17
23	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่เปลี่ยนใจไม่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่ตั้งใจจะเล่นแล้วไม่ได้เล่น และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)	18
24	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่ทำให้หันมาเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่ “ตั้งใจว่าจะไม่เล่น” หรือ “ไม่แน่ใจว่าจะเล่นหรือไม่เล่น” และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)	18
25	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสื่อที่ใช้ประกอบการพิจารณาเล่นพนันทายผลฟุตบอล (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)	19
26	แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการใช้สื่อประกอบการพิจารณาเล่นพนันทายผลฟุตบอล จำแนกตาม ลักษณะการเล่นพนัน (n = 645)	19
27	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนหรือช่องทางหลักที่เล่นพนันด้วย (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน)	20
28	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุแหล่งที่ตั้งของโต๊ะบอลที่เล่นเป็นหลัก (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน โดยเล่นกับโต๊ะบอล โดยตรง)	20
29	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางการจ่ายเงิน กรณีเล่นผ่านเว็บไซต์ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน โดยเล่นผ่านเว็บไซต์)	20
30	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการรวมเงินกับเพื่อนๆ เอาไปเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)	21
31	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุแหล่งที่มาของเงินที่นำมาใช้เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)	21
32	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เตรียมไว้เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน)	21

สารบัญตาราง (ต่อ)

ตาราง		หน้า
33	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 จริง (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน)	22
34	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่เล่นการพนันภายในวงเงินที่เตรียมไว้ (ความตั้งใจ) และเล่นเกินที่เตรียมไว้ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน)	22
35	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพนันเฉลี่ยต่อคู่ในแต่ละรอบ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน)	22
36	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนคู่โดยเฉลี่ยที่เล่นพนันในแต่ละรอบ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน)	23
37	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนันทายผลกีฬาอื่นๆ ระหว่างการแข่งขันฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)	23
38	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการจะเล่นพนันทายผลกีฬาในรายการอื่นต่อไปหลังจบฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016)	24
39	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุปัญหาจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)	25
40	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนที่ขอคำปรึกษา/ ขอความช่วยเหลือเมื่อเกิดปัญหา จากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แล้วมี ปัญหา และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)	26
41	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนแรกๆ ที่ไปขอคำปรึกษา/ ขอความช่วยเหลือเมื่อเกิด ปัญหา จากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แล้วมีปัญหา)	26
42	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุแหล่งที่มาของเงินใช้หนี้ กรณีมีหนี้สินจากการเล่นพนัน ทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แล้วเป็นหนี้ และตอบ ได้มากกว่า 1 ข้อ)	27
43	แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุกรณีมีหนี้แล้วไปขอหรือยืมเงินมาใช้หนี้ ผู้ที่ให้ทราบหรือไม่ ว่าจะเอาเงินไปจ่ายหนี้พนันบอล (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แล้วเป็นหนี้)	27

บทที่ 1

บทนำ

ที่มาของโครงการ

ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน (Center for Gambling Studies) องค์กรวิชาการที่ทำการศึกษาวิจัยเพื่อสร้างและเผยแพร่องค์ความรู้ต่างๆ ที่เกี่ยวกับการพนัน เพื่อให้เกิดการผลักดันมาตรการ ตลอดจนกลไกในการควบคุมปัญหาดังกล่าวในสังคมไทย ประสงค์ที่จะดำเนินการศึกษาพฤติกรรมการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ซึ่งจัดขึ้นในช่วงมิถุนายน-กรกฎาคม 2559 ถือเป็นรายการแข่งขันฟุตบอลรายการใหญ่รองจากฟุตบอลโลก โดยคาดว่าจะเป็นการที่คนไทยให้ความสนใจทั้งการรับชมและการเล่นพนัน เช่นเดียวกับที่เคยปรากฏในการแข่งขันกีฬารายการใหญ่ๆ ที่ผ่านมา จึงต้องมีการศึกษาสถานการณ์ปัญหา เพื่อนำไปสู่ข้อเสนอแนะในการแก้ไข โดยเฉพาะในกลุ่มเยาวชน ที่สังคมควรให้ความสนใจเป็นพิเศษ เพราะถือเป็นอนาคตของชาติ

ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน จึงได้ร่วมกับศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB) ดำเนิน “โครงการสำรวจพฤติกรรมรับชมและการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 กลุ่มนักพนันมัธยมศึกษาตอนปลายและอาชีวศึกษา” ครั้งนี้ขึ้น โดยแบ่งการศึกษาออกเป็น 2 ช่วงเวลาคือ ช่วงก่อนการแข่งขัน และหลังจบการแข่งขัน เพื่อเป็นประโยชน์ต่อการเฝ้าระวัง และการติดตามสถานการณ์ปัญหาที่เกิดขึ้นจริงในปัจจุบัน

วัตถุประสงค์ของโครงการ

- 1) เพื่อสำรวจความตั้งใจ/ พฤติกรรมการชมและเชียร์ฟุตบอลยูโร 2016
- 2) เพื่อสำรวจทัศนคติ และประสบการณ์การเล่นพนันทายผลฟุตบอล
- 3) เพื่อสำรวจความตั้งใจ/ การเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016
- 4) เพื่อสำรวจถึงปัญหา และผลกระทบจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016
- 5) เพื่อสำรวจถึงข้อมูลสำคัญที่เกี่ยวข้องอื่นๆ

ขอบเขตด้านเนื้อหาของการสำรวจหลังจบการแข่งขัน

สาระสำคัญของการศึกษาในช่วงหลังจบการแข่งขัน ประกอบด้วย

- 1) การรับชมการถ่ายทอดฟุตบอลยูโร 2016 ได้แก่ การรับชมและลักษณะการติดตามชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016 กิจกรรมที่ทำไปพร้อมกับการรับชม และการร่วมสนุกทายผล
- 2) การรับรู้ต่อการพนัน/ ป้องกันปราบปรามการพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ได้แก่ การเคยได้ยินได้ฟังการพนัน/ ห้ามปรามไม่ให้เล่นพนัน และการเคยเห็น/ ได้ยินสื่อรณรงค์หยุดพนันฟุตบอลยูโร 2016
- 3) ประสบการณ์การเล่นพนันทายผลฟุตบอล และการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ได้แก่ การเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลตลอดชีวิตที่ผ่านมา ความตั้งใจจะเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ก่อนที่จะมีการแข่งขัน การเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 การใช้สื่อประกอบการพิจารณาเล่นพนันทายผลฟุตบอล วงเงินพนันที่เตรียมไว้ จำนวนเงินพนันต่อคู่ และจำนวนคู่ที่เล่นพนันในแต่ละรอบ

- 4) ปัญหาและผลกระทบจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ได้แก่ ลักษณะปัญหาจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 คนที่ขอคำปรึกษาหรือขอความช่วยเหลือ และการหาเงินมาใช้หนี้ (ถ้ามี)

บทที่ 2

ระเบียบวิธีการวิจัย

ระเบียบวิธีการวิจัย

การศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ใช้ระเบียบวิธีวิจัยเชิงปริมาณ (Quantitative Methodology) เก็บรวบรวมข้อมูลโดยใช้แบบสอบถาม

ประชากรเป้าหมาย

ประชากรเป้าหมายในโครงการสำรวจครั้งนี้คือ นักเรียน/ นักศึกษา ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย และ อาชีวศึกษา ประกอบด้วย

- 1) มัธยมศึกษาปีที่ 4
- 2) มัธยมศึกษาปีที่ 5
- 3) มัธยมศึกษาปีที่ 6
- 4) ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพปี 1
- 5) ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพปี 2
- 6) ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพปี 3

พื้นที่สำรวจครอบคลุม 10 จังหวัด ประกอบด้วย กรุงเทพมหานคร สมุทรปราการ เชียงใหม่ พิษณุโลก ชลบุรี ราชบุรี ขอนแก่น อุบลราชธานี สุราษฎร์ธานี และสงขลา

อ้างอิงตามฐานข้อมูลนักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลาย ทั้งสถานศึกษารัฐบาลและเอกชน ปี 2558 โดยกลุ่มสารสนเทศ สำนักนโยบายและแผนการศึกษาขั้นพื้นฐาน สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน เข้าถึงจากเว็บไซต์ <http://data.bopp-obec.info/emis/index.php> และฐานข้อมูลนักเรียนอาชีวศึกษา ทั้งสถานศึกษารัฐบาลและเอกชน ปี 2558 โดยกลุ่มเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการบริหารงานอาชีวศึกษา ศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศและกำลังคนอาชีวศึกษา สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา เข้าถึงจากเว็บไซต์ <http://techno.vec.go.th>

ทั้งนี้ นักเรียน/ นักศึกษา ระดับมัธยมปลาย และอาชีวศึกษา จากพื้นที่เป้าหมาย 10 จังหวัด รวมจำนวนประชากรในการศึกษาทั้งสิ้น 571,895 คน รายละเอียดดังตาราง ก

ตาราง ก แสดงจำนวนกลุ่มเป้าหมายนักเรียนมัธยมศึกษา/ อาชีวศึกษาในเขตพื้นที่เป้าหมาย

ระดับชั้น	จำนวน	สัดส่วน
มัธยมศึกษาปีที่ 4	124,601	21.79
มัธยมศึกษาปีที่ 5	118,280	20.68
มัธยมศึกษาปีที่ 6	125,679	21.98
ประกาศนียบัตรวิชาชีพปี 1	74,963	13.11
ประกาศนียบัตรวิชาชีพปี 2	60,535	10.58
ประกาศนียบัตรวิชาชีพปี 3	67,837	11.86
รวมจำนวนทั้งสิ้น	571,895	100.00

ที่มา: <http://data.bopp-obec.info/emis/index.php> (2558) และ <http://techno.vec.go.th> (2558)

ขนาดและการสุ่มตัวอย่าง

จำนวนตัวอย่างคำนวณจากระดับความเชื่อมั่นร้อยละ 95 ความคลาดเคลื่อนจากการสุ่มคือ +/- 2 ปรับค่าด้วยผลกระทบจากการออกแบบวิจัย (design effect) 1.1 และอัตราการตอบ (response rate) 95% รวมจำนวนตัวโครงการ 2,767 ตัวอย่าง รายละเอียดตามตาราง ข และ ค

ตาราง ข แสดงจำนวนตัวอย่าง (Sample Size) การปรับค่าผลกระทบจากการวิจัย และอัตราความร่วมมือ

Confidence Level	Confidence Interval	Sample size
95%	+/- 1.8	2,949
ปรับค่าด้วยผลกระทบจากการออกแบบวิจัย Design Effect = 1.1		
อัตราความร่วมมือ Response rate 95%		
95%	+/- 1.8	3,406

ตาราง ค แสดงการคำนวณขนาดตัวอย่าง (Sample Size) จำแนกตามระดับชั้น

ระดับชั้น	สัดส่วน	จำนวนตัวอย่าง
มัธยมศึกษาปีที่ 4	21.79	742
มัธยมศึกษาปีที่ 5	20.68	704
มัธยมศึกษาปีที่ 6	21.98	748
ประกาศนียบัตรวิชาชีพปี 1	13.11	446
ประกาศนียบัตรวิชาชีพปี 2	10.58	361
ประกาศนียบัตรวิชาชีพปี 3	11.86	404
รวมจำนวนทั้งสิ้น	100.00	3,406

การสุ่มตัวอย่าง ของโครงการสำรวจครั้งนี้จำแนกเป็นขั้นตอนดังนี้

- 1) ประยุกต์ใช้การสุ่มแบบชั้นภูมิในการแบ่งสถาบันการศึกษาเป็นสายสามัญ และอาชีพ จำแนกตามระบบ การบริการจัดการด้านการศึกษา
- 2) คำนวณสัดส่วนการเก็บข้อมูลสถาบันศึกษากลุ่มต่างๆ ตามสัดส่วนประชากรจริง (Proportionate to Size Sampling)
- 3) ทำการสุ่มสถาบันการศึกษาตัวอย่าง และคำนวณสัดส่วนที่จะเก็บในแต่ละสถาบันตามสัดส่วน ที่คำนวณ ได้จากขั้นตอนที่ 2
- 4) คำนวณสัดส่วนจำนวนตัวอย่างนักเรียนแต่ละระดับชั้น จำแนกเพศ ในสถาบันที่สุ่มได้ จากนั้นเข้าเก็บ ข้อมูลตามสัดส่วนที่กำหนด

ระยะเวลาดำเนินโครงการ

ช่วงหลังจบการแข่งขัน กำหนดระยะเวลาดำเนินงานรวม 7.5 สัปดาห์ ตามรายละเอียดดังนี้

ตาราง ง ระยะเวลาดำเนินโครงการช่วงหลังจบการแข่งขัน

กระบวนการขั้นตอน	กรกฎาคม 59				สิงหาคม 59			
	W1	W2	W3	W4	W1	W2	W3	W4
1) พัฒนาแบบสอบถาม								
2) ประสานงาน และเก็บข้อมูลภาคสนาม								
3) ลงรหัส ป้อนข้อมูล ประมวลผล								
4) สรุปประเด็นสำคัญ นำเสนอผลเบื้องต้น								
5) จัดทำรายงานฉบับสมบูรณ์								

บทที่ 3

ผลการสำรวจ

การนำเสนอผลการสำรวจ แบ่งออกเป็น 5 ตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ตอนที่ 2 ความสนใจกีฬาฟุตบอล ความตั้งใจชมและเชียร์ฟุตบอลยูโร 2016

ตอนที่ 3 การรับรู้ต่อการรณรงค์/ ปกป้องปราบปรามการพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016

ตอนที่ 4 ประสบการณ์การเล่นพนันทายผลฟุตบอล และการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016

ตอนที่ 5 ปัญหาและผลกระทบจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016

ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ผู้ตอบแบบสอบถาม เป็นเพศชายร้อยละ 60.6 เป็นเพศหญิงร้อยละ 39.4 เมื่อจำแนกตามอายุ พบว่ากระจายอายุตั้งแต่ 14 ปี ถึง 21 ปี โดยส่วนใหญ่ร้อยละ 60.8 อยู่ในช่วงอายุ 16-17 ปี รองลงมาร้อยละ 25.4 อายุ 18 ปีขึ้นไป ที่เหลือร้อยละ 13.8 อายุไม่เกิน 15 ปี ทั้งนี้ส่วนใหญ่ร้อยละ 62.3 เรียนสายสามัญ (ม.4 - ม.6) ขณะที่ร้อยละ 37.7 เรียนสายอาชีพ (ปวช.1 - ปวช.3)

ตัวอย่างร้อยละ 21.9 มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือน ไม่เกิน 2,000 บาท ขณะที่ร้อยละ 28.5 มีรายได้ 2,001-3,000 บาท ร้อยละ 36.1 มีรายได้ 3,001-5,000 บาท และร้อยละ 13.2 มีรายได้มากกว่า 5,000 บาท ส่วนอาชีพหลักของผู้ปกครองซึ่งมีความหลากหลาย ที่พบในลำดับต้นๆ คือ ร้อยละ 22.7 ประกอบอาชีพธุรกิจส่วนตัว/ ผู้ประกอบการ รองลงมาใกล้เคียงกันคือร้อยละ 22.2 เป็นผู้ใช้แรงงาน/ รับจ้างทั่วไป ร้อยละ 18.5 เป็นข้าราชการ/ รัฐวิสาหกิจ ร้อยละ 14.5 เป็นพนักงานบริษัทเอกชน และร้อยละ 12.8 ค้าขายรายย่อย/ บริการรายย่อย

กว่า 4 ใน 5 หรือร้อยละ 81.8 พักอาศัยอยู่กับพ่อแม่ โดยมีร้อยละ 9.6 พักอยู่กับญาติ/ ปู่ ย่า ตา ยาย และร้อยละ 6.7 พักอยู่กับคนอื่นๆ อาทิ พี่ น้อง เพื่อน แฟน ขณะที่มีเพียงร้อยละ 1.8 ที่อยู่คนเดียว

(พิจารณารายละเอียดตามตารางที่ 1 - 7)

ตารางที่ 1 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามเพศ

ลำดับ	เพศ	จำนวน	ร้อยละ
1	ชาย	2,321	60.6
2	หญิง	1,511	39.4
	รวม	3,832	100.0

ตารางที่ 2 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอายุ

ลำดับ	อายุ	จำนวน	ร้อยละ
1	14 ปี	11	0.3
2	15 ปี	517	13.5
3	16 ปี	1,116	29.1
4	17 ปี	1,216	31.7
5	18 ปี	796	20.8
6	19 ปี	120	3.1
7	20 ปี	44	1.1
8	21 ปีขึ้นไป	12	0.4
รวม		3,832	100.0

ตารางที่ 3 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามสายที่เรียน

ลำดับ	สายที่เรียน	จำนวน	ร้อยละ
1	สายสามัญ	2,388	62.3
2	สายอาชีพ	1,444	37.7
รวม		3,832	100.0

ตารางที่ 4 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามระดับชั้นที่กำลังเรียน

ลำดับ	ระดับชั้นที่กำลังเรียน	จำนวน	ร้อยละ
1	ม.4	777	20.3
2	ม.5	813	21.2
3	ม.6	798	20.8
4	ปวช.1	463	12.1
5	ปวช.2	473	12.3
6	ปวช.3	508	13.3
รวม		3,832	100.0

ตารางที่ 5 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามรายได้เฉลี่ยต่อเดือน

ลำดับ	รายได้เฉลี่ยต่อเดือน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 500 บาท	130	3.4
2	501 - 1,000 บาท	228	5.9
3	1,001 - 1,500 บาท	194	5.1
4	1,501 - 2,000 บาท	288	7.5
5	2,001 - 2,500 บาท	438	11.4
6	2,501 - 3,000 บาท	655	17.1
7	3,001 - 3,500 บาท	530	13.8
8	3,501 - 4,000 บาท	314	8.2
9	4,001 - 4,500 บาท	216	5.6
10	4,501 - 5,000 บาท	324	8.5
11	มากกว่า 5,000 บาท	505	13.2
12	ไม่ระบุ	10	0.3
รวม		3,832	100.0

ตารางที่ 6 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอาชีพหลักของผู้ปกครอง

ลำดับ	อาชีพหลักของผู้ปกครอง	จำนวน	ร้อยละ
1	ธุรกิจส่วนตัว/ ผู้ประกอบการ	870	22.7
2	ผู้ใช้แรงงาน/ รับจ้างทั่วไป	849	22.2
3	ข้าราชการ/ รัฐวิสาหกิจ	709	18.5
4	พนักงานบริษัทเอกชน	556	14.5
5	ค้าขายรายย่อย/ บริการรายย่อย	491	12.8
6	เกษตรกร/ ประมง	208	5.4
7	อาชีพอิสระ อาทิ หนายความ สถาปนิก	78	2.0
8	เกษียณอายุ	33	0.9
9	อื่นๆ	21	0.5
10	ว่างงาน	13	0.3
11	ไม่ระบุ	4	0.2
รวม		3,832	100.0

ตารางที่ 7 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามบุคคลที่ร่วมพักอาศัยอยู่ด้วย

ลำดับ	บุคคลที่ร่วมพักอาศัยอยู่ด้วย	จำนวน	ร้อยละ
1	พ่อ แม่	3,135	81.8
2	ญาติ/ ปู่ ย่า ตา ยาย	370	9.6
3	พี่น้อง	137	3.6
4	เพื่อน	74	1.9
5	อยู่คนเดียว	69	1.8
6	แฟน/ คนรัก	30	0.8
7	ครู อาจารย์	7	0.2
8	พระ (อยู่วัด)	9	0.2
9	ไม่ระบุ	1	0.1
รวม		3,832	100.0

ตอนที่ 2 ความสนใจกีฬาฟุตบอล ความตั้งใจชมและเชียร์ฟุตบอลยูโร 2016

ตัวอย่างกว่าครึ่งคือร้อยละ 51.3 ดูการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016 โดยกลุ่มดังกล่าวร้อยละ 32.4 ดูแล้วแต่สะดวกหรือว่างที่จะดู รองลงมาร้อยละ 22.0 ดูเฉพาะคู่ที่ทีมตัวเองเชียร์หรือมีนักเตะที่ชื่นชอบ ร้อยละ 18.9 ดูเฉพาะรอบลีกๆ และนัดชิง ส่วนที่ติดตามต่อเนื่องตั้งแต่รอบแรกจนถึงนัดชิงมีอยู่ร้อยละ 16.9

เมื่อพิจารณากิจกรรมที่ทำไปพร้อมกับการดูถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016 พบว่าตัวอย่างเกินครึ่งคือร้อยละ 54.4 ตีมน้ำอัดลม/ น้ำหวาน ขณะที่ร้อยละ 31.8 รับประทานอาหาร เช่น ข้าว ก๋วยเตี๋ยว และร้อยละ 16.7 รับประทานอาหารฟาสต์ฟู้ดต่างๆ เช่น พิซซ่า ไก่ทอด นอกจากนี้ยังพบว่าร้อยละ 11.2 มีการดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ ร้อยละ 6.4 สูบบุหรี่ ขณะที่ร้อยละ 6.1 มีการชวนเพื่อนเล่นพนันทายผลฟุตบอล

นอกจากนี้ยังพบว่าร้อยละ 6.3 มีการร่วมกิจกรรมทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ซึ่งในกลุ่มนี้ส่วนใหญ่ร้อยละ 81.5 เล่นทายผลแชมป์ (ผ่านช่องทาง อาทิ ไทยรัฐ ช่อง 3 sport.mthai.com www.siamsport.co.th) ขณะที่มีส่วนร้อยละ 25.3 เล่นทายผลผู้ชนะรายคู่ (ผ่านช่องทาง อาทิ fo3.garena.in.th, sbobet.com)

(พิจารณารายละเอียดตามตารางที่ 8 - 11)

ตารางที่ 8 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุนการดูการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016

ลำดับ	การดูการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016	จำนวน	ร้อยละ
1	ดู	1,967	51.3
2	ไม่ได้ดู	1,865	48.7
รวม		3,832	100.0

ตารางที่ 9 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุลักษณะการติดตามดูการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016
(เฉพาะกลุ่มที่ดูการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016)

ลำดับ	ลักษณะการติดตามดูการถ่ายทอดสด	จำนวน	ร้อยละ
1	แล้วแต่สะดวกหรือว่างที่จะดู	638	32.4
2	ดูเฉพาะคู่ที่ทีมตัวเองเชียร์หรือมีนักเตะที่ชื่นชอบเล่น	433	22.0
3	ดูเฉพาะรอบลีกๆ และนัดชิง	372	18.9
4	ติดตามต่อเนื่องตั้งแต่รอบแรกจนถึงนัดชิง	332	16.9
5	ดูเฉพาะนัดชิงนัดเดียว	111	5.6
6	ดูเฉพาะคู่ที่เล่นพนันทายผล	61	3.1
7	อื่นๆ	8	0.4
8	ไม่ระบุ	12	0.7
รวม		1,967	100.0

ตารางที่ 10 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุกิจกรรมที่ทำไปพร้อมกับการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะกลุ่มที่ดูการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016 และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	กิจกรรมที่ทำ	จำนวน	ร้อยละ
1	ดื่มน้ำอัดลม/ น้ำหวาน	1,053	54.4
2	รับประทานอาหารทั่วไป เช่น ข้าว ก๋วยเตี๋ยว	615	31.8
3	รับประทานอาหารฟาสฟู๊ดต่างๆ เช่น พิซซ่า ไก่ทอด	323	16.7
4	ดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์	216	11.2
5	ดื่มเครื่องดื่มชา/ กาแฟ	183	9.4
6	สูบบุหรี่	124	6.4
7	ชวนเพื่อนเล่นพนันทายผล	118	6.1
8	ดื่มเครื่องดื่มชูกำลัง	62	3.2

ตารางที่ 11 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการร่วมสนุกทายผลฟุตบอลยูโร 2016

ลำดับ	การร่วมสนุกทายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่ทายผล	3,591	93.7
2	ทายผล	241	6.3
	ลักษณะการทายผล	จำนวน	ร้อยละ
	(ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)		
	1) ทายผลแชมป์ยูโร 2016	190	81.5
	ผ่านช่องทาง อาทิ ไทยรัฐ		
	ช่อง 3 sport.mthai.com		
	www.siamsport.co.th		
	2) ทายผลผู้ชนะรายคู่	59	25.3
	ผ่านช่องทาง อาทิ		
	fo3.garena.in.th,		
	sbobet.com		
	รวม	3,832	100.0

ตอนที่ 3 ความสนใจกีฬาฟุตบอล ความตั้งใจชมและเชียร์ฟุตบอลยูโร 2016

ตัวอย่าง 2 ใน 3 หรือร้อยละ 66.0 ระบุว่าเคยได้ยินได้ฟังการรณรงค์/ ห้ามปรามไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 โดยกลุ่มดังกล่าวร้อยละ 50.2 ได้ยินได้ฟังจากโรงเรียน/ วิทยาลัย รองลงมาร้อยละ 39.6 ได้ยินได้ฟังจากครู อาจารย์ ร้อยละ 37.0 ระบุจากอินเทอร์เน็ต และร้อยละ 36.1 ระบุจากการโฆษณาทางโทรทัศน์ ขณะที่การได้ยินได้ฟังจากพ่อแม่ ผู้ปกครอง มีอยู่ร้อยละ 29.6

ผลการสำรวจการเคยเห็น/ ได้ยินสื่อรณรงค์หยุดพนันฟุตบอลยูโร 2016 พบว่าตัวอย่างร้อยละ 42.9 เคยพบเห็นสื่อประชาสัมพันธ์ “บอลจบหนี้ไม่จบ” รองลงมาร้อยละ 37.7 เคยพบเห็นสื่อประชาสัมพันธ์ “มาเที่ยวทวงหนี้” และร้อยละ 24.0 เคยพบเห็นสื่อประชาสัมพันธ์ “ฝึกระสือชวนพนัน” ประเด็นที่น่าสนใจคือตัวอย่างเกินกว่า 1 ใน 3 ให้ความเห็นว่าสื่อประชาสัมพันธ์ทั้ง 3 เรื่องข้างต้น มีผลช่วยให้การเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ลดลง

นอกจากนี้ร้อยละ 36.4 ระบุว่ามีการจัดตั้งศูนย์ป้องกันปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันทายผลการแข่งขันฟุตบอลยูโร 2016 โดย สตช. โดยร้อยละ 45.1 เห็นว่าการจัดตั้งศูนย์ฯ ดังกล่าวมีผลทำให้การเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ลดลง

ตัวอย่างเกินครึ่งคือร้อยละ 57.1 ระบุว่ามีคนรู้จักเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ทั้งนี้ร้อยละ 34.9 ระบุว่า มีเพื่อน คนรู้จัก (ไม่สนิท) ในโรงเรียน/ วิทยาลัย/ ละแวกที่พักอาศัยเล่นพนัน ขณะที่ร้อยละ 14.4 ระบุว่า มีเพื่อนสนิทเล่นพนัน และร้อยละ 11.6 ระบุว่า มีญาติเล่นพนัน ส่วนกลุ่มที่ระบุว่าไม่มีคนรู้จักเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 เลย มีอยู่ร้อยละ 42.9

(พิจารณารายละเอียดตามตารางที่ 12 - 14)

ตารางที่ 12 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยได้ยินได้ฟังการรณรงค์/ ห้ามปรามไม่ให้เล่นพนัน
 ทายผลฟุตบอลยูโร 2016

ลำดับ	การเคยได้ยินได้ฟังการรณรงค์/ ห้ามปราม	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เคยเลย	1,302	34.0
2	เคย	2,530	66.0
	ได้ยินได้ฟัง จากที่ใด... (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)	จำนวน	ร้อยละ
	1) โรงเรียน/ วิทยาลัย	1,271	50.2
	2) ครู อาจารย์	1,002	39.6
	3) อินเทอร์เน็ต	936	37.0
	4) การโฆษณาทาง โทรทัศน์	913	36.1
	5) พ่อ แม่ ผู้ปกครอง	748	29.6
	6) เฟซบุ๊กเพจ	736	29.1
	7) ป้ายประชาสัมพันธ์ ของหน่วยงานต่างๆ	479	18.9
	8) ตำรวจ	392	15.5
	9) การโฆษณาทางวิทยุ	308	12.2
	10) เพื่อน	296	11.7
	11) ชุมชน หมู่บ้าน	223	8.8
	12) แผ่นพับ/ ใบปลิว/ สิ่งพิมพ์	217	8.6
	13) อื่นๆ	5	0.2
	รวม	3,832	100.0

ตารางที่ 13 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเห็น/ ได้ยินสื่อรณรงค์หยุดพนันฟุตบอลยูโร 2016

สื่อรณรงค์หยุดพนันฟุตบอลยูโร 2016	การเคยเห็น/ ได้ยิน				ผลต่อการเล่นพนันในภาพรวม			
	เคย		ไม่เคย		ลดลง		ไม่ลดลง	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) “บอลจบหนี้ไม่จบ”	1,644	42.9	2,188	57.1	1,430	37.6	2,378	62.4
2) “มาเพียงทวงหนี้”	1,446	37.7	2,386	62.3	1,496	39.2	2,317	60.8
3) “ผีกระสือชวนพนัน”	920	24.0	2,912	76.0	1,302	34.2	2,507	65.8
4) ศูนย์ป้องกันปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันทายผลการแข่งขันฟุตบอลยูโร 2016 โดย สตช.	1,393	36.4	2,430	63.4	1,709	45.1	2,077	54.9

ตารางที่ 14 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนรู้จักที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016

(ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	คนรู้จักที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016	จำนวน	ร้อยละ
1	เพื่อน คนรู้จัก (ไม่สนิท) ในโรงเรียน/ วิทยาลัย/ ละแวกที่พักอาศัย	1,336	34.9
2	เพื่อนสนิท	550	14.4
3	ญาติ	444	11.6
4	พี่/ น้อง	352	9.2
5	พ่อ/ แม่/ ผู้ปกครอง	242	6.3
6	แฟน/ คนรัก	86	2.2
7	ครู/ อาจารย์	66	1.7
8	ไม่มีคนรู้จักเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 เลย	1,643	42.9

ตอนที่ 4 ประสบการณ์การเล่นพนันทายผลฟุตบอล และการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016

ตัวอย่างร้อยละ 17.9 เคยมีประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอล โดยเพศชายมีส่วนผู้ที่เคยมีประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอลสูงกว่าเพศหญิงอย่างชัดเจนคิดเป็นร้อยละ 24.5 : 7.8 ขณะที่นักเรียนสายอาชีพมีแนวโน้มเคยเล่นพนันสูงกว่าสายสามัญ คิดเป็นร้อยละ 19.9 : 16.7

ผลสำรวจการคิดหรือตั้งใจจะเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ก่อนที่จะมีการแข่งขัน พบว่ามีเพียงร้อยละ 5.9 ที่ระบุตั้งใจจะเล่น ขณะที่ร้อยละ 77.4 ระบุตั้งใจว่าจะไม่เล่น และร้อยละ 16.7 ไม่แน่ใจว่าจะเล่นหรือไม่เล่น ขณะเดียวกัน เมื่อสอบถามการเล่นพนันจริงกลับพบว่า มีร้อยละ 16.8 ที่ระบุเล่น ซึ่งในกลุ่มนี้ประกอบด้วยร้อยละ 43.7 ที่เล่นแบบเน้นได้เสียเอาเงิน ขณะที่ร้อยละ 31.6 พนันโดยไม่ได้ใช้เงิน (เช่น เลี้ยงข้าว เลี้ยงหนัง) และร้อยละ 24.7 เล่นพนันใช้เงินเล็กน้อยพอเป็นสีสันในการเชียร์ (เล่นเฉลี่ย 4 คู่ เฉลี่ยคู่ละประมาณ 244 บาท)

เมื่อพิจารณาความสัมพันธ์ระหว่างการคิดหรือตั้งใจเล่นพนัน กับพฤติกรรมการเล่นพนันท้ายผลฟุตบอลยูโร 2016 ครั้งนี้ พบว่ากลุ่มที่มีความตั้งใจจะเล่นพนัน (ก่อนที่จะมีการแข่งขัน) มีถึงร้อยละ 79.0 ตัดสินใจเล่น อย่างไรก็ตามกลุ่มที่ไม่แน่ใจว่าจะเล่นหรือไม่เล่น (ก่อนที่จะมีการแข่งขัน) มีถึงร้อยละ 34.9 ที่หันมาเล่นพนัน นอกจากนี้กลุ่มที่ตั้งใจว่าจะไม่เล่นพนัน (ก่อนที่จะมีการแข่งขัน) บางส่วนคือร้อยละ 8.3 เปลี่ยนใจมาเล่นพนัน

สำหรับกลุ่มที่ไม่เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลยูโร 2016 พบว่าร้อยละ 74.1 ให้เหตุผลว่าตั้งใจว่าจะไม่เล่นตั้งแต่ต้น รองลงมาร้อยละ 43.9 ระบุเป็นเรื่องผิดกฎหมาย ร้อยละ 28.8 ระบุเป็นนโยบายมุข และที่น่าสนใจคือร้อยละ 27.9 ระบุพ่อแม่ ผู้ปกครอง ห้ามปราม ในกลุ่มที่ไม่เล่นนี้ยังประกอบด้วยผู้ที่เคยตั้งใจจะเล่นพนัน (ก่อนที่จะมีการแข่งขัน) รวมอยู่ด้วย พบว่าเหตุผลสองประการสำคัญที่ทำให้เปลี่ยนใจไม่เล่น ได้แก่ ไม่มีเงิน และพ่อแม่ ผู้ปกครอง ห้ามปราม โดยมีสัดส่วนใกล้เคียงกันคือ ร้อยละ 40.0 และ 37.8 ตามลำดับ

สำหรับกลุ่มที่ไม่มีความตั้งใจจะเล่นพนัน (กลุ่มที่ไม่แน่ใจว่าจะเล่นพนันหรือไม่เล่น และกลุ่มที่ตั้งใจไม่เล่นพนัน ก่อนที่จะมีการแข่งขัน) ผลสำรวจพบว่ามีเหตุผลหลายประการที่ทำให้เปลี่ยนใจมาเล่นพนัน โดยร้อยละ 72.6 ให้เหตุผลว่าแค่เล่นสนุกๆ กับเพื่อน พี่น้อง ฯลฯ รองลงมาร้อยละ 27.6 ให้เหตุผลว่าเพื่อน พี่น้อง ฯลฯ ชวนให้รวมเงินเล่นพนัน และร้อยละ 21.3 เห็นคนอื่นเล่นพนันแล้วได้เงิน นอกจากนี้ร้อยละ 16.8 ยังให้เหตุผลว่าเคยเล่นทำให้อดใจไม่ได้ และร้อยละ 16.6 ลองทำนายผลแล้วแม่น จึงหันมาเล่นพนัน

กลุ่มที่เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลยูโร 2016 ถึงร้อยละ 91.5 ใช้ข้อมูลประกอบการเล่นพนันจากสื่อต่างๆ โดยสื่อสำคัญ 3 อันดับแรกประกอบด้วย เพชบุรี ร้อยละ 43.9 รองลงมาทีวีดาวเทียม/ เคเบิลทีวี ร้อยละ 35.9 และ อินเทอร์เน็ตทีวี ร้อยละ 35.2 ที่น่าสังเกตคือกลุ่มที่เล่นพนันทุกลักษณะ คือ 1) เล่นพนันโดยไม่ใช้เงิน 2) ใช้เงินเล็กน้อยเพื่อเป็นสีสันในการเชียร์ หรือ 3) กลุ่มที่เล่นพนันแบบเน้นได้เสียเอาเงิน ทุกกลุ่มมีการใช้ข้อมูลประกอบเพื่อเล่นพนัน โดยเฉพาะอย่างยิ่งกลุ่มที่เล่นพนันแบบเน้นได้เสียเอาเงินพบว่า ร้อยละ 95.7 ที่ใช้ข้อมูลจากสื่อต่างๆ ประกอบการเล่นพนัน

การศึกษาเฉพาะกลุ่มที่เล่นพนันท้ายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน พบว่าร้อยละ 36.5 เล่นพนันผ่านทางเว็บไซต์ รองลงมาร้อยละ 22.7 เล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง และร้อยละ 20.2 เล่นกับคนรู้จัก อาทิ เพื่อน คนรู้จักในชุมชน นอกจากนี้ยังพบว่าร้อยละ 17.4 เล่นพนันกับโต๊ะบอลผ่านคนเดินโพล ประเด็นที่น่าสนใจคือการกระจายตัวของโต๊ะบอลในปัจจุบัน ซึ่งพบว่ากลุ่มที่เล่นพนันกับโต๊ะบอลโดยตรงมีถึงร้อยละ 72.1 ที่เล่นกับโต๊ะบอลที่อยู่ละแวกบ้าน ขณะที่ร้อยละ 14.8 เล่นกับโต๊ะบอลในตลาด/ ย่านการค้า และร้อยละ 13.1 เล่นกับโต๊ะบอลรอบๆ โรงเรียน ส่วนกลุ่มที่เล่นผ่านเว็บไซต์ พบว่าสองช่องทางหลักในการจ่ายเงิน คือบัญชีธนาคาร และทรูมันนี่ คิดเป็นร้อยละ 51.0 และ 28.0 ตามลำดับ

เมื่อศึกษารายละเอียดเชิงลึกต่อไปในกลุ่มที่เล่นพนันแบบเน้นได้เสียเอาเงิน พบว่าร้อยละ 66.5 เล่นพนันคนเดียวโดยไม่มีการรวมกลุ่มเล่น ขณะที่ร้อยละ 40.3 เล่นพนันโดยรวมกลุ่มกับเพื่อนเล่น (เฉลี่ย 4 คน รวมตัวเอง) โดยเงินที่นำมาเล่นพนันส่วนใหญ่คือ ร้อยละ 76.0 ระบุว่ามาจากเงินเก็บของตัวเอง รองลงมาร้อยละ 25.8 มาจากเงินไปโรงเรียนที่ผู้ปกครองให้ และร้อยละ 21.9 มาจากการทำงานพิเศษ ด้านเงินพนัน พบว่าในการแข่งขันรอบแรก เงินเล่นพนันเฉลี่ยต่อคู่ คือ 353 บาท จากนั้นเงินพนันเฉลี่ยเพิ่มสูงขึ้นเป็น 483 บาท ในการแข่งขันรอบ 16 ทีม และเพิ่มเป็น 609 บาท ตั้งแต่รอบ 8 ทีมไปจนถึงรอบชิงชนะเลิศ ผลการสำรวจยังพบว่าวงเงินที่ใช้เล่นพนันตลอดทั้งการแข่งขัน

เฉลี่ยอยู่ที่ 3,123 บาท สูงกว่าที่เตรียมไว้หรือตั้งใจจะเล่นคือ 1,879 บาท โดยตัวอย่างกลุ่มนี้มีถึงร้อยละ 54.8 ที่เล่นพนันด้วยวงเงินที่สูงกว่าที่เตรียมไว้

กลุ่มที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (รวมการเล่นในทุกลักษณะ) พบว่าร้อยละ 49.0 มีการเล่นพนันทายผลกีฬาอื่นไปด้วยในเวลาเดียวกัน โดยร้อยละ 29.6 เล่นพนันทายผลฟุตบอลโคปาอเมริกา 2016 ร้อยละ 12.5 เล่นพนันทายผลวอลเลย์บอลเวิลด์กรังปรีซ์ และร้อยละ 11.2 เล่นพนันมวยตู้ อย่างไรก็ตาม มีเพียงร้อยละ 9.8 เท่านั้นที่ระบุว่าหลังจบฟุตบอลยูโร 2016 คิดว่าจะเล่นพนันต่อ โดยเฉพาะในรายการพรีเมียร์ลีก อังกฤษ และลา ลีกา สเปน โดยมีร้อยละ 31.5 คิดว่าจะเลิกเล่น และร้อยละ 58.7 ไม่แน่ใจ

(พิจารณารายละเอียดตามตารางที่ 15 - 38)

ตารางที่ 15 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลในตลอดชีวิตที่ผ่านมา (ก่อนหน้ายูโร 2016)

ลำดับ	การเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	เคยเล่น	687	17.9
2	ไม่เคยเล่น	3,145	82.1
	รวม	3,832	100.0

ตารางที่ 16 แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลในตลอดชีวิตที่ผ่านมา (ก่อนหน้ายูโร 2016) จำแนกตามเพศ (n = 3,832)

ลำดับ	เพศ	การเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอล		รวม
		เคยเล่น	ไม่เคยเล่น	
1	ชาย	24.5	75.5	100.0
2	หญิง	7.8	92.2	100.0
	รวม	17.9	82.1	100.0

ตารางที่ 17 แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอลในตลอดชีวิตที่ผ่านมา (ก่อนหน้ายูโร 2016) จำแนกตามสายที่เรียน (n = 3,832)

ลำดับ	สายที่เรียน	การเคยเล่นพนันทายผลฟุตบอล		รวม
		เคยเล่น	ไม่เคยเล่น	
1	สายสามัญ	16.7	83.3	100.0
2	สายอาชีพ	19.9	80.1	100.0
	รวม	17.9	82.1	100.0

ตารางที่ 18 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการคิดหรือตั้งใจจะเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ก่อนที่จะมีการแข่งขัน

ลำดับ	การคิดหรือตั้งใจจะเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ก่อนที่จะมีการแข่งขัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ตั้งใจจะเล่น	224	5.9
2	ตั้งใจว่าจะไม่เล่น	2,954	77.4
3	ไม่แน่ใจว่าจะเล่นหรือไม่เล่น	641	16.7
รวม		3,832	100.0

ตารางที่ 19 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016

ลำดับ	การเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่ได้เล่น	3,187	83.2
2	เล่น	645	16.8
รวม		3,832	100.0

ตารางที่ 20 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุลักษณะการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016)

ลำดับ	ลักษณะการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016	จำนวน	ร้อยละ
1	พนันโดยไม่ได้ใช้เงิน (เช่น เลี้ยงข้าว เลี้ยงหนัง) เล่นเฉลี่ย 3 คู่	204	31.6
2	ใช้เงินเล็กน้อยพอเป็นสีสันในการเชียร์ (เล่นเฉลี่ย 4 คู่ เฉลี่ยคู่ละประมาณ 244 บาท)	159	24.7
3	เล่นเน้นได้เสียเอาเงิน	282	43.7
รวม		645	100.0

ตารางที่ 21 แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 จำแนกตามการคิดหรือตั้งใจ ก่อนที่จะมีการแข่งขัน (n = 3,819)

ลำดับ	การคิดหรือตั้งใจ ก่อนที่จะมีการแข่งขัน	การเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016		รวม
		ไม่ได้เล่น	เล่น	
1	ตั้งใจจะเล่น	21.0	79.0	100.0
2	ตั้งใจว่าจะไม่เล่น	91.7	8.3	100.0
3	ไม่แน่ใจว่าจะเล่นหรือไม่เล่น	65.1	34.9	100.0
รวม		83.2	16.8	100.0

ตารางที่ 22 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่ไม่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016
(เฉพาะตัวอย่างที่ไม่ได้เล่น และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	เหตุผลที่ไม่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016	จำนวน	ร้อยละ
1	ตั้งใจว่าจะไม่เล่นตั้งแต่ต้น	2,354	74.1
2	ผิดกฎหมาย	1,394	43.9
3	เป็นอบายมุข	914	28.8
4	พ่อแม่ ผู้ปกครอง ห้ามปราม	885	27.9
5	ไม่มีเงินเล่น	762	24.0
6	ครู อาจารย์ ห้ามเล่น	322	10.1
7	มีการรณรงค์หยุดพนัน	320	10.1
8	สถานศึกษาเข้มงวดกวดขัน	262	8.2
9	ตำรวจเข้มงวดกวดขัน	241	7.6
10	แฟน คนรัก ห้ามเล่น	231	7.3
11	เป็นรายการที่วิเคราะห์เกมยาก	179	5.6
12	เพื่อนห้ามปรามไม่ให้เล่น	171	5.4
13	ดารา/ นักร้อง/ ไอดอล บอกไม่ให้เล่น	63	2.0
14	อื่นๆ อาทิ ไม่ชอบกีฬาฟุตบอล ไม่สนใจ สิ้นเปลืองเงิน โต๊ะไม่เปิด เล่นไม่เป็น ไม่มีประโยชน์ และผิดหลักศาสนา	140	4.4

ตารางที่ 23 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่เปลี่ยนใจไม่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016
(เฉพาะตัวอย่างที่ตั้งใจจะเล่นแล้วไม่ได้เล่น และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	เหตุผลที่เปลี่ยนใจไม่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร	จำนวน	ร้อยละ
2016			
1	ไม่มีเงินเล่น	18	40.0
2	พ่อแม่ ผู้ปกครอง ห้ามปราม	17	37.8
3	ผิดกฎหมาย	12	26.7
4	เป็นอบายมุข	10	22.2
5	ครู อาจารย์ ห้ามเล่น	9	20.0
6	สถานศึกษาเข้มงวดกวดขัน	6	13.3
7	ตำรวจเข้มงวดกวดขัน	6	13.3
8	เพื่อนห้ามปรามไม่ให้เล่น	5	11.1
9	มีการรณรงค์หยุดพนัน	3	6.7
10	เป็นรายการที่วิเคราะห์เกมยาก	3	6.7
11	แฟน คนรัก ห้ามเล่น	2	4.4
12	ดารา/ นักร้อง/ ไอดอล บอกไม่ให้เล่น	2	4.4
13	อื่นๆ อาทิ ไม่ชอบกีฬาฟุตบอล ไม่สนใจ สิ้นเปลืองเงิน โต๊ะไม่เปิด เล่นไม่เป็น ไม่มีประโยชน์ และผิดหลักศาสนา	2	4.4

ตารางที่ 24 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุเหตุผลที่ทำให้หันมาเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016
(เฉพาะตัวอย่างที่ “ตั้งใจว่าจะไม่เล่น” หรือ “ไม่แน่ใจว่าจะเล่นหรือไม่เล่น” และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	เหตุผลที่ทำให้หันมาเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร	จำนวน	ร้อยละ
2016			
1	แค่เล่นสนุกๆ กับเพื่อน พี่น้อง ฯลฯ	337	72.6
2	เพื่อน พี่น้อง ฯลฯ ชวนให้ร่วมเงินเล่นพนัน	128	27.6
3	เห็นคนอื่นที่เล่นแล้วได้เงิน	99	21.3
4	เคยเล่นอดใจไม่ได้	78	16.8
5	ลองทำนายผลแล้วแม่น จึงเล่นพนัน	77	16.6
6	ต้องการเข้ากลุ่ม/ ทำให้เพื่อนที่เล่นพนันยอมรับ	18	3.9
7	อื่นๆ	4	0.9

ตารางที่ 25 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุสื่อที่ใช้ประกอบการพิจารณาเล่นพนันทายผลฟุตบอล
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	สื่อที่ใช้ประกอบการพิจารณาเล่นพนันทายผลฟุตบอล	จำนวน	ร้อยละ
1	เฟซบุ๊ก	283	43.9
2	ทีวีดาวเทียม/ เคเบิลทีวี	231	35.9
3	อินเทอร์เน็ตทีวี	227	35.2
4	เว็บไซต์	206	32.0
5	กลุ่มไลน์	171	26.6
6	ฟรีทีวี (3 5 7 9 และดิจิตอลทีวี)	143	22.2
7	บริการวิเคราะห์ข้อมูลทางโทรศัพท์	97	15.1
8	หนังสือพิมพ์วิเคราะห์อัตราต่อรอง อาทิ สปอร์ตแมน สปอร์ตพูล	91	14.1
9	หนังสือพิมพ์/ นิตยสารกีฬา อาทิ สยามกีฬา สตาร์ซอคเกอร์	72	11.2
10	หนังสือพิมพ์รายวัน อาทิ ไทยรัฐ เดลินิวส์	69	10.7
11	วิทยุ	65	10.1
12	อื่นๆ	8	1.2
13	ไม่ได้ใช้สื่อใดช่วยเลย	55	8.5

ตารางที่ 26 แสดงร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการใช้สื่อประกอบการพิจารณาเล่นพนันทายผลฟุตบอล จำแนกตาม
ลักษณะการเล่นพนัน (n = 645)

ลำดับ	ลักษณะการเล่นพนัน	การใช้สื่อประกอบ		รวม
		ใช้	ไม่ได้ใช้	
1	พนันโดยไม่ได้ใช้เงิน (เช่น เลี้ยง ข้าว เลี้ยงหนัง)	85.3	14.7	100.0
2	ใช้เงินเล็กน้อยพอเป็นสีสันในการ เชียร์	91.8	8.2	100.0
3	เล่นเน้นได้เสียเอาเงิน	95.7	4.3	100.0
	รวม	91.5	8.5	100.0

ตารางที่ 27 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนหรือช่องทางหลักที่เล่นพนันด้วย

(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน)

ลำดับ	คนหรือช่องทางหลักที่เล่นพนันด้วย	จำนวน	ร้อยละ
1	ผ่านเว็บไซต์	103	36.5
2	เล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง	64	22.7
3	เล่นกันเอง อาทิ กับเพื่อน คนรู้จัก คนในชุมชน	57	20.2
4	โต๊ะบอลโดยผ่านคนเดินโพย	49	17.4
5	ในสถานบันเทิงที่มีการถ่ายทอดสด	5	1.8
6	รับเป็นเจ้าของมือเอง	3	1.1
7	อื่นๆ	1	0.4
รวม		282	100.0

ตารางที่ 28 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุแหล่งที่ตั้งของโต๊ะบอลที่เล่นเป็นหลัก

(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน โดยเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง)

ลำดับ	แหล่งที่ตั้งของโต๊ะบอลที่เล่นเป็นหลัก	จำนวน	ร้อยละ
1	ละแวกบ้าน	44	72.1
2	ตลาด/ ย่านการค้า	9	14.8
3	รอบโรงเรียน	8	13.1
รวม		61	100.0

ตารางที่ 29 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุช่องทางการจ่ายเงิน กรณีเล่นผ่านเว็บไซต์

(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน โดยเล่นผ่านเว็บไซต์)

ลำดับ	ช่องทางการจ่ายเงิน กรณีเล่นผ่านเว็บไซต์	จำนวน	ร้อยละ
1	บัญชีธนาคาร	51	51.0
2	ทรูมันนี่	28	28.0
3	บัตรเติมเงินมือถือ	10	10.0
4	บัตรเติมเงินร้านเกม	8	8.0
5	อื่นๆ	3	3.0
รวม		100	100.0

ตารางที่ 30 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการรวมเงินกับเพื่อนๆ เอาไปเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	การรวมเงินกับเพื่อนๆ เอาไปเล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่รวมกลุ่ม/ เล่นคนเดียว	185	66.5
2	รวมกลุ่มกับเพื่อนเล่น (เฉลี่ย 4 คน รวมตัวเอง)	112	40.3

ตารางที่ 31 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุแหล่งที่มาของเงินที่นำมาใช้เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	แหล่งที่มาของเงินที่นำมาใช้เล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	เงินเก็บของตัวเอง	212	76.0
2	เงินไปโรงเรียนที่ผู้ปกครองให้	72	25.8
3	เงินจากการทำงานพิเศษ	61	21.9
4	เงินจากการขายทรัพย์สินส่วนตัว	33	11.8
5	เงินที่ได้มาจากการพนันที่ผ่านมา	32	11.5
6	รายได้จากการเดินโพลบอล	14	5.0
7	เงินที่ยืมจากคนอื่น	13	4.7
8	กองทุนกู้ยืมเพื่อการศึกษา	10	3.6
9	อื่นๆ	2	0.7

ตารางที่ 32 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เตรียมไว้เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เตรียมไว้เล่นพนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 500 บาท	105	40.7
2	501 – 1,000 บาท	67	26.0
3	1,001 – 2,000 บาท	37	14.3
4	2,001 – 3,000 บาท	14	5.4
5	3,001 – 4,000 บาท	7	2.7
6	4,001 – 5,000 บาท	15	5.8
7	มากกว่า 5,000 บาท	13	5.0
รวม		258	100.0

ค่าเฉลี่ย 1,879 บาท

ค่าต่ำสุด 50 บาท

ค่าสูงสุด 30,000 บาท

ตารางที่ 33 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 จริง
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน)

ลำดับ	จำนวนเงินที่เล่นพนันจริง	จำนวน	ร้อยละ
1	ไม่เกิน 500 บาท	69	29.7
2	501 – 1,000 บาท	49	21.1
3	1,001 – 2,000 บาท	38	16.4
4	2,001 – 3,000 บาท	21	9.1
5	3,001 – 4,000 บาท	10	4.3
6	4,001 – 5,000 บาท	8	3.4
7	มากกว่า 5,000 บาท	37	16.0
รวม		232	100.0

ค่าเฉลี่ย 3,123 บาท

ค่าต่ำสุด 20 บาท

ค่าสูงสุด 50,000 บาท

ตารางที่ 34 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่เล่นการพนันภายในวงเงินที่เตรียมไว้ (ความตั้งใจ) และเล่นเกินที่เตรียมไว้ (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน)

ลำดับ	การเล่นพนันภายในวงเงินที่เตรียมไว้	จำนวน	ร้อยละ
1	เล่นพนันภายในวงเงินที่เตรียมไว้	94	45.2
2	เล่นพนันเกินวงเงินที่เตรียมไว้	114	54.8
รวม		208	100.0

ตารางที่ 35 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนเงินพนันเฉลี่ยต่อคู่ในแต่ละรอบ
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน)

จำนวนเงินพนันเฉลี่ยต่อคู่	รอบแรก		รอบ 16 ทีม		ตั้งแต่รอบ 8 ทีมไปถึงรอบชิง	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) ไม่เกิน 100 บาท	85	50.9	66	40.7	79	37.3
2) 101 – 200 บาท	25	15.0	23	14.2	25	11.8
3) 201 – 500 บาท	33	19.8	48	29.6	62	29.2
4) 501 – 1,000 บาท	18	10.8	16	9.9	29	13.7
5) มากกว่า 1,000 บาท	6	3.5	9	5.6	17	8.0
รวม	167	100.0	162	100.0	212	100.0
เฉลี่ย	353		483		609	
ต่ำสุด	20		20		20	
สูงสุด	5,000		5,000		10,000	

ตารางที่ 36 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุจำนวนคู่โดยเฉลี่ยที่เล่นพนันในแต่ละรอบ
(เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แบบเน้นได้เสียเอาเงิน)

จำนวนคู่	รอบแรก		รอบ 16 ทีม		ตั้งแต่รอบ 8 ทีมไปถึงรอบชิง	
	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ	จำนวน	ร้อยละ
1) 1 - 2 คู่	85	51.8	85	53.5	120	57.4
2) 3 - 4 คู่	41	25.0	42	26.4	61	29.2
3) 5 คู่ขึ้นไป	38	23.2	32	20.1	28	13.4
รวม	164	100.0	159	100.0	209	100.0
เฉลี่ย	4		3		3	
ต่ำสุด	1		1		1	
สูงสุด	15		8		7	

ตารางที่ 37 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการเล่นพนันทายผลกีฬาอื่นๆ ระหว่างการแข่งขันฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	การเล่นพนันทายผลกีฬาอื่นๆ	จำนวน	ร้อยละ
1	โคปาอเมริกา 2016	151	29.6
2	วอลเลย์บอลเวิลด์กรังปรีซ์	64	12.5
3	มวยคู่	57	11.2
4	อื่นๆ	4	0.8
5	ไม่ได้เล่น	260	51.0

ตารางที่ 38 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุการจะเล่นพนันทายผลกีฬาในรายการอื่นต่อไปหลังจบฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016)

ลำดับ	การจะเล่นพนันทายผลกีฬาในรายการอื่นต่อไป	จำนวน	ร้อยละ
1	คิดว่าจะเล่นต่อ ในรายการต่อไปนี้ (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)		9.8
		จำนวน	ร้อยละ
	1) พรีเมียร์ลีก อังกฤษ	41	65.1
	2) ลาลีก้า สเปน	20	31.7
	3) บอลโลก	11	17.5
	4) บุนเดสลีกา เยอรมัน	9	14.3
	5) ยูฟ่า แชมเปียนลีก	4	6.3
	6) โอลิมปิก	3	4.8
	7) ไทยลีก	3	4.8
	8) กัลโช่ ซีรีอา	3	4.8
	9) มวย	2	3.2
	10) อื่นๆ อาทิ กอล์ฟ ลีกเอิง ฝรั่งเศส ฟุตบอลนัดกระชับมิตร สโมสร	5	7.9
2	คิดว่าจะเลิกเล่น	203	31.5
3	ไม่แน่ใจ	379	58.7
	รวม	645	100.0

ตอนที่ 5 ปัญหาและผลกระทบจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016

ตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ร้อยละ 39.8 ประสบปัญหาอย่างใดอย่างหนึ่งจากการเล่นพนันครั้งนี้ โดยร้อยละ 20.5 ระบุว่าทำให้เสียการเรียน ร้อยละ 11.2 ระบุว่ามีความเครียดมาก และร้อยละ 10.1 ถูกโกงคือไม่จ่ายเงิน/ จ่ายเงินไม่ครบ นอกจากนี้ร้อยละ 5.6 ระบุว่ามึนหัวหลังจากการเล่นพนันครั้งนี้ ซึ่งเฉลี่ยแล้วอยู่ที่ 2,026 บาท

กลุ่มที่ประสบปัญหาจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ส่วนใหญ่คือร้อยละ 89.9 ขอคำปรึกษา/ ความช่วยเหลือจากคนรอบข้าง โดยร้อยละ 50.0 ระบุว่าขอคำปรึกษา/ ความช่วยเหลือจากพ่อแม่ ผู้ปกครอง รองลงมาร้อยละ 46.1 ปรึกษาเพื่อน และร้อยละ 23.3 ปรึกษาญาติ พี่ น้อง อย่างไรก็ตาม เมื่อสอบถามว่าใครคือคนแรกที่ขอคำปรึกษา/ ความช่วยเหลือเป็นคนแรก ร้อยละ 42.9 ระบุว่าเพื่อน รองลงมาร้อยละ 38.5 ระบุว่าพ่อแม่ ผู้ปกครอง และร้อยละ 11.2 ระบุว่าญาติ พี่ น้อง

จากผลสำรวจที่พบว่าร้อยละ 5.6 มีหนี้สินจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ตัวอย่างกลุ่มนี้ร้อยละ 42.4 ระบุว่าขอหรือยืมเงินคนในครอบครัว/ญาติมาใช้หนี้ รองลงมาร้อยละ 36.4 ขอหรือยืมเงินจากคนสนิท อาทิ เพื่อน แฟน ขณะที่ร้อยละ 24.2 ยังไม่รู้ว่าจะหาเงินมาใช้หนี้ได้อย่างไร กรณีมีหนี้แล้วไปขอหรือยืมเงินมาใช้หนี้ พบว่าเกินครึ่งหรือร้อยละ 53.6 ระบุว่าผู้ที่ให้เงินไม่ทราบว่าเอาไปจ่ายหนี้พนันทายผลฟุตบอล

(พิจารณารายละเอียดตามตารางที่ 39 - 43)

ตารางที่ 39 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุปัญหาจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	ปัญหาจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016	จำนวน	ร้อยละ
1	เสียการเรียน	132	20.5
2	มีความเครียดมาก	72	11.2
3	ถูกโกง (ไม่จ่าย/ จ่ายไม่ครบ)	65	10.1
4	พ่อแม่ ผู้ปกครองดุด่า/ ลงโทษ	52	8.1
5	ทะเลาะวิวาทกับคู่พนัน	45	7.0
6	มีหนี้สิน <i>เฉลี่ย 2,026 บาท</i>	36	5.6
7	มีปัญหาทะเลาะกับแฟน/ คนรัก	35	5.4
8	ถูกครูอาจารย์ดุด่า/ ลงโทษ	30	4.7
9	ถูกขู่/ กรรโชก/ ทำร้ายร่างกายจากเจ้าหนี้	29	4.5
10	ถูกตำรวจจับ	27	4.2
11	อื่นๆ	2	0.3
12	ไม่มีปัญหาใดๆ	387	60.2

ตารางที่ 40 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนที่ขอคำปรึกษา/ ขอความช่วยเหลือเมื่อเกิดปัญหา จากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แล้วมีปัญหา และตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	คนที่ขอคำปรึกษา/ ขอความช่วยเหลือ	จำนวน	ร้อยละ
1	พ่อ แม่ ผู้ปกครอง	129	50.0
2	เพื่อน	119	46.1
3	ญาติ พี่ น้อง	60	23.3
4	โพสต์เฟซบุ๊ก/ ทวิตเตอร์/ ไลน์	30	11.6
5	ครู อาจารย์	28	10.9
6	พูดคุยกับเพื่อนที่ไม่รู้จักผ่านทางโซเชียล	17	6.6
7	ตั้งเป็นกระทู้ขอความเห็นตามเว็บไซต์ต่างๆ เช่น พันทิป สนุก	8	3.1
8	สายด่วนให้คำปรึกษาต่างๆ	6	2.3
9	อื่นๆ	1	0.4
10	ไม่เคยขอคำปรึกษาใคร	26	10.1

ตารางที่ 41 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุคนแรกๆ ที่ไปขอคำปรึกษา/ ขอความช่วยเหลือเมื่อเกิดปัญหา จากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แล้วมีปัญหา)

ลำดับ	คนแรกๆ ที่ไปขอคำปรึกษา/ ขอความช่วยเหลือ	จำนวน	ร้อยละ
1	เพื่อน	69	42.9
2	พ่อ แม่ ผู้ปกครอง	62	38.5
3	ญาติ พี่ น้อง	18	11.2
4	ครู อาจารย์	5	3.1
5	โพสต์เฟซบุ๊ก/ ทวิตเตอร์/ ไลน์	3	1.9
6	ตั้งเป็นกระทู้ขอความเห็นตามเว็บไซต์ต่างๆ เช่น พันทิป สนุก	2	1.2
7	สายด่วนให้คำปรึกษาต่างๆ	1	0.6
8	อื่นๆ	1	0.6
รวม		161	100.0

ตารางที่ 42 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุแหล่งที่มาของเงินใช้หนี้ กรณีมีหนี้สินจากการเล่นพนัน
 ทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แล้วเป็นหนี้ และ
 ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

ลำดับ	แหล่งที่มาของเงินใช้หนี้	จำนวน	ร้อยละ
1	ขอหรือยืมเงินคนในครอบครัว/ญาติ	14	42.4
2	ขอหรือยืมเงินคนสนิท อาทิ เพื่อน แฟน	12	36.4
3	ยังไม่รู้ว่าจะหาจากที่ไหน	8	24.2
4	ขาย/ จำนำทรัพย์สินส่วนตัว เช่น สมาร์ทโฟน สร้อยทอง นาฬิกา	3	9.1
5	หยิบยืมเงิน/ ทรัพย์สินในบ้าน	3	9.1
6	หยิบยืมเงิน/ ทรัพย์สินของคนอื่น	3	9.1
7	หาเงินจากการเล่นพนันอย่างอื่น	2	6.1
8	อื่นๆ อาทิ ถอนเงินเก็บในธนาคาร	2	6.1

ตารางที่ 43 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง ที่ระบุกรณีมีหนี้แล้วไปขอหรือยืมเงินมาใช้หนี้ ผู้ที่ให้ทราบ
 หรือไม่ว่าจะเอาเงินไปจ่ายหนี้พนันบอล (เฉพาะตัวอย่างที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 แล้ว
 เป็นหนี้)

ลำดับ	การทราบว่าขอ/ ยืมเงินไปใช้หนี้พนัน	จำนวน	ร้อยละ
1	ทราบ	13	46.4
2	ไม่ทราบ	15	53.6
รวม		28	100.0

บทที่ 4

บทสรุป และอภิปรายผล

โครงการสำรวจพฤติกรรมรับชมและการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 กลุ่มนักพนันมัธยมศึกษาตอนปลายและอาชีวศึกษา (ช่วงหลังจบการแข่งขัน) เก็บรวบรวมข้อมูลกับนักเรียน/ นักศึกษา ระดับมัธยมศึกษาตอนปลายและอาชีวศึกษา ในพื้นที่ 10 จังหวัด ประกอบด้วย กรุงเทพมหานคร สมุทรปราการ เชียงใหม่ พิษณุโลก ชลบุรี ราชบุรี ขอนแก่น อุบลราชธานี สุราษฎร์ธานี และสงขลา ประยุกต์ใช้การสุ่มแบบชั้นภูมิ รวมจำนวนทั้งสิ้น 3,832 ตัวอย่าง เก็บรวบรวมข้อมูลหลังจบการแข่งขันฟุตบอลยูโร 2016 คือระหว่างวันที่ 11 - 22 กรกฎาคม 2559 ผลการศึกษาสรุปได้ดังนี้

บทสรุป

1. ความสนใจกีฬาฟุตบอล ความตั้งใจชมและเชียร์ฟุตบอลยูโร 2016

ตัวอย่างเกินครึ่งดูการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016 โดยส่วนมากดูในช่วงเวลาที่ว่าง/ สะดวก และดูเฉพาะทีมที่เชียร์หรือนักเตะที่ชื่นชอบลงแข่งขัน

การศึกษาพบว่ามีส่วนหนึ่งมีพฤติกรรมที่เสี่ยงต่อสุขภาพในขณะที่ดูถ่ายทอดสด อาทิ ดื่มน้ำอัดลม/ น้ำหวานรับประทานอาหารมื้อหนัก เช่น ข้าว ก๋วยเตี๋ยว และรับประทานอาหารฟาสต์ฟู้ดต่างๆ เช่น พิซซ่า ไก่ทอด ที่น่าพิจารณาคือมีร้อยละ 11.2 ที่ดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ และร้อยละ 6.4 สูบบุหรี่ นอกจากนี้ยังพบพฤติกรรมที่เสี่ยงต่อการพนันคือร้อยละ 6.1 ขวนเพื่อนเล่นพนันทายผลฟุตบอล นอกจากนี้ยังพบว่า ร้อยละ 6.3 มีการร่วมกิจกรรมทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ผ่านช่องทางต่างๆ อีกด้วย

2. การรับรู้ต่อการณรงค์/ ปกป้องปราบปรามการพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016

ตัวอย่าง 2 ใน 3 เคยได้ยินได้ฟังการณรงค์/ ห้ามปรามไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 โดยผ่านช่องทางสำคัญ อาทิ โรงเรียน/ วิทยาลัย ครู อาจารย์ อินเทอร์เน็ต และการโฆษณาทางโทรทัศน์ โดยตัวอย่างร้อยละ 42.9 เคยพบเห็นสื่อประชาสัมพันธ์ “บอลจบนี้ไม่จบ” รองลงมาร้อยละ 37.7 เคยพบเห็นสื่อประชาสัมพันธ์ “มาเที่ยวทางนี้” และร้อยละ 24.0 เคยพบเห็นสื่อประชาสัมพันธ์ “ฝึกกระสือชวนพนัน” ซึ่งตัวอย่างเกินกว่า 1 ใน 3 ให้ความเห็นว่าสื่อประชาสัมพันธ์ทั้ง 3 นั้นมีผลช่วยให้การเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ลดลง

สำหรับการจัดตั้งศูนย์ป้องกันปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันทายผลการแข่งขันฟุตบอลยูโร 2016 โดยสดข. พบว่ามีสัดส่วนการรับรู้ร้อยละ 36.4 ขณะที่ร้อยละ 45.1 เห็นว่าการจัดตั้งศูนย์ฯ ดังกล่าวมีผลทำให้การเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ลดลง

ตัวอย่างเกินครึ่งมีคนรู้จักเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 โดยส่วนมากเป็นเพื่อน คนรู้จัก (ไม่สนิท) ในโรงเรียน/ วิทยาลัย/ ละแวกที่พักอาศัย

3. ประสบการณ์การเล่นพนันทายผลฟุตบอล และการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016

ตัวอย่างร้อยละ 17.9 เคยมีประสบการณ์เล่นพนันทายผลฟุตบอล ส่วนฟุตบอลยูโร 2016 ครั้งนี้ พบการเล่นพนันทายผลอยู่ร้อยละ 16.8 โดยกลุ่มดังกล่าวมีร้อยละ 43.7 เน้นการเล่นพนันแบบได้เสียเอาเงิน ขณะที่ร้อยละ 31.6 พนันโดยไม่ได้ใช้เงิน (เช่น เลี้ยงข้าว เลี้ยงหนัง) และร้อยละ 24.7 เล่นพนันใช้เงินเล็กน้อยพอเป็นสีสันในการเชียร์

เมื่อพิจารณาความสัมพันธ์ระหว่างความตั้งใจเล่นพนัน กับพฤติกรรมการเล่นพนัน พบว่ากลุ่มที่มีความตั้งใจจะเล่นพนัน (ก่อนที่จะมีการแข่งขัน) เกือบร้อยละ 80 เล่นตามที่ตั้งใจ ส่วนกลุ่มที่ระบุว่าไม่แน่ใจจะเล่นหรือไม่เล่น (ก่อนที่จะมีการแข่งขัน) มีประมาณ 1 ใน 3 ที่หันมาเล่นพนัน นอกจากนี้กลุ่มที่ตั้งใจว่าจะไม่เล่นพนัน (ก่อนที่จะมีการแข่งขัน) บางส่วนคือร้อยละ 8.3 ก็เปลี่ยนใจมาเล่นพนัน เมื่อสอบถามในรายละเอียดต่อไป พบว่า เหตุผลสำคัญที่ทำให้เล่นเปลี่ยนใจมาเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 คือ 1) ต้องการเล่นพนันแค่สนุกๆ 2) เพื่อน พี่น้องชักชวนให้รวมเงินเล่นพนัน และ 3) เห็นคนอื่นเล่นแล้วได้เงิน นอกจากนี้พบว่าการไม่มีเงิน และการห้ามปรามจากพ่อแม่ ผู้ปกครอง เป็นปัจจัยสำคัญที่ช่วยหยุดการเล่นพนัน

กลุ่มที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 กว่าร้อยละ 90 ใช้ข้อมูลประกอบการเล่นพนันจากสื่อต่างๆ โดยสื่อสำคัญ 3 อันดับแรกได้แก่ เฟซบุ๊ก ทวิตเตอร์/เคเบิลทีวี และอินเทอร์เน็ตทีวี โดยเฉพาะกลุ่มที่เล่นแบบเน้นได้เสียเอาเงิน พบว่ามีสัดส่วนการใช้ข้อมูลจากสื่อต่างๆ ประกอบการเล่นพนันมากกว่ากลุ่มที่เล่นพนันโดยไม่ได้ใช้เงิน และกลุ่มที่ใช้เงินเล็กน้อยพอเป็นสีสันในการเชียร์

เมื่อพิจารณาเฉพาะการเล่นพนันของกลุ่มที่เล่นแบบเน้นได้เสียเอาเงิน พบว่าช่องทางสำคัญในการเล่นพนัน คือ เว็บไซต์ โต้ะบอล และคนรู้จัก ประเด็นที่น่าสนใจคือการกระจายตัวของโต้ะบอล ซึ่งพบว่ากลุ่มที่เล่นพนันกับโต้ะบอลโดยตรงส่วนใหญ่เล่นกับโต้ะบอลที่อยู่ละแวกบ้าน ส่วนกลุ่มที่เล่นผ่านเว็บไซต์จะใช้บัญชีธนาคารเป็นช่องทางหลักในการจ่ายเงิน ด้านจำนวนเงินพนันเฉลี่ยต่อคู่ พบว่ามีแนวโน้มเพิ่มสูงขึ้นเมื่อการแข่งขันเข้าสู่รอบที่ลึกขึ้น โดยตัวอย่างกลุ่มนี้มีกว่าครึ่งที่เล่นพนันด้วยวงเงินที่สูงกว่าที่เตรียมไว้ นอกจากนี้ผลสำรวจยังพบการเล่นพนันที่มีทั้งแบบเล่นคนเดียว ไม่ได้รวมกลุ่มกับใคร และรวมเงินกับเพื่อนเล่นพนัน โดยเงินที่ใช้เล่นมาจากเงินเก็บ และเงินไปโรงเรียนที่ผู้ปกครองให้เป็นค่าใช้จ่าย

กลุ่มที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 (รวมการเล่นในทุกลักษณะ) ประมาณครึ่งหนึ่งมีการเล่นพนันทายผลกีฬาอื่นไปด้วยในช่วงเวลาเดียวกัน อาทิ ฟุตบอลโคปาอเมริกา 2016 วอลเลย์บอลเวิลด์กรังปรีซ์ และมวยคู่

4. ปัญหาและผลกระทบจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016

ประมาณร้อยละ 40 ประสบปัญหาอย่างใดอย่างหนึ่งจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 อาทิ ทำให้เสียการเรียน มีความเครียดมาก และถูกโกงคือ ไม่จ่ายเงิน/ จ่ายเงินไม่ครบ โดยพบร้อยละ 5.6 ระบุว่าไม่มีเงินจากการเล่นพนันครั้งนี้

กลุ่มที่ประสบปัญหาจากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโรครั้งนี้ ส่วนใหญ่เกือบร้อยละ 90 ขอคำปรึกษา/ความช่วยเหลือจากคนรอบข้าง ได้แก่ พ่อ แม่ ผู้ปกครอง เพื่อน และญาติ พี่ น้อง ซึ่งโดยมากระบุว่าคิดถึงเพื่อนเป็นอันดับแรก

สำหรับกลุ่มที่มีหนี้สิน ส่วนใหญ่แล้วจะไปขอหรือยืมเงินจากคนในครอบครัว/ ญาติ รวมถึงคนสนิท อาทิ เพื่อน แฟน ซึ่งผู้ที่ให้เงินกว่าครึ่งไม่ทราบว่าเอาไปจ่ายหนี้พนันทายผลฟุตบอล ทั้งนี้พบว่ามีประมาณ 1 ใน 4 ยังไม่รู้ว่า จะหาเงินมาใช้หนี้ได้อย่างไร

การอภิปรายผล

1. เยาวชนไทยมีแนวโน้มเล่นพนันทายผลฟุตบอลกันมากขึ้นและยังใช้เงินพนันสูงขึ้นอย่างต่อเนื่อง ส่วนหนึ่ง มาจากการมีช่องทางที่เข้าถึงได้ง่าย โดยเฉพาะทางเว็บไซต์ นอกจากนี้ยังมีการเล่นกับโต๊ะบอลโดยตรงที่ทาง่ายใกล้ๆ ละแวกบ้าน ตลาด/ ย่านการค้า หรือรอบโรงเรียน ดังนั้น จึงยังเป็นภาระสำคัญของผู้ที่เกี่ยวข้องทั้งฝ่ายการณรงค์ และฝ่ายการปราบปราม ที่จะต้องมีการทำงานอย่างต่อเนื่อง และควรมีหน่วยงานแกนกลางที่จะทำหน้าที่ในการ ประสานเครือข่าย หรือภาคส่วนที่เกี่ยวข้อง อาทิ ตำรวจ สถานศึกษา องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น อำเภอ / เขต/ จังหวัด และเครือข่ายภาคประชาสังคม ให้เข้ามาแก้ปัญหาาร่วมกันแบบบูรณาการ

2. ในด้านการณรงค์ ผลการศึกษาครั้งนี้พบว่าการณรงค์เพื่อหยุดพนันฟุตบอลยูโร 2016 ผ่านสปอตชุด ต่างๆ ได้แก่ “บอลจบหนี้ไม่จบ” “มาเฟียทวงหนี้” และ “ผีกระสือชวนพนัน” ยังสร้างการรับรู้ได้ไม่มากนัก จึงควรมี การทบทวนแผนการณรงค์ครั้งนี้ เพื่อถอดบทเรียนในการนำไปพัฒนาในโอกาสต่อไป อาจจำเป็นต้องมีการ ประชาสัมพันธ์ผ่านสื่อกระแสหลัก (Air War) ให้มากขึ้น รวมถึงโซเชียลมีเดียที่สามารถเข้าถึงวัยรุ่นได้อย่างแพร่หลาย และนอกจากนี้ยังต้องอาศัยการทำกิจกรรมในระดับพื้นที่ (Ground War) ร่วมด้วย

3. ในด้านการปราบปราม พบว่าการตั้งศูนย์ป้องกันปราบปรามการลักลอบเล่นการพนันทายผลการแข่งขัน ฟุตบอลยูโร 2016 โดย สตช. มีส่วนช่วยในการลดการเล่นพนันลงได้ อย่างไรก็ตาม ศูนย์ป้องกันปราบปรามพนันทาย ผลฟุตบอล ควรมีสถานะทางโครงสร้างที่ถาวร และมีการปฏิบัติการอย่างต่อเนื่อง ไม่ใช่เพียงการตั้งศูนย์เฉพาะกิจ ในช่วงมหกรรมการแข่งขันรายการนี้หรือรายการใหญ่อื่นๆ เท่านั้น เพราะในช่วงฤดูกาลปกติของการแข่งขันฟุตบอล ลีกรายอื่น รวมถึงไทยลีก ก็มีการเล่นพนันกันอย่างแพร่หลายเช่นกัน นอกจากนี้ควรมีช่องทางการแจ้งเบาะแสดออนไลน์ เพื่อให้เกิดความสะดวกแก่คนที่ท่องเว็บไซต์แล้วไปพบเว็บไซต์พนัน ที่จะสามารถแจ้งโดยส่ง URL เข้ามาได้โดยตรง

4. จากผลสำรวจที่พบว่า เมื่อนักย่อนไปในเวลาก่อนที่จะมีการแข่งขัน มีกลุ่มที่ไม่แน่ใจว่าจะเล่นพนัน หรือไม่เล่น และอีกกลุ่มที่ตั้งใจไม่เล่นพนัน แต่เมื่อมีการแข่งขันเกิดขึ้น ทั้งสองกลุ่มนี้ก็กลับมีบางส่วนเปลี่ยนใจมาเล่น พนัน เหตุผลที่ให้ไว้ ไม่ว่าจะแค่เล่นสนุกๆ กับเพื่อน พี่น้อง ฯลฯ หรือเพื่อน พี่น้อง ฯลฯ ชวนให้รวมเงินเล่นพนัน รวมถึงเห็นคนอื่นเล่นพนันแล้วได้เงิน ล้วนสะท้อนให้เห็นถึงอิทธิพลของคนใกล้ตัวหรือคนแวดล้อมที่นำไปสู่การเล่น พนัน ดังนั้น กลไกหนึ่งที่จะหยุดพนันได้ก็คือมิติทางสังคมแวดล้อม โดยการสนับสนุนให้คนในครอบครัว หรือเพื่อน ช่วยห้ามปรามกัน และส่งเสริมกันในทางสร้างสรรค์ ซึ่งก็สอดคล้องกับผลการศึกษาที่พบว่าคนที่พ่อแม่ ผู้ปกครอง ครู อาจารย์ และเพื่อนๆ ช่วยห้ามปรามนั้นมีส่วนสำคัญทำให้คนกลุ่มหนึ่งไม่เล่นพนัน แม้กระทั่งผู้ที่ตั้งใจว่าจะเล่นก็เปลี่ยน ใจไม่เล่นได้เช่นกัน

5. ผู้ที่เล่นพนันทายผลฟุตบอลกว่าร้อยละ 90 มีการใช้ข้อมูลจากสื่อประกอบการพิจารณา อาทิ จากเฟซบุ๊ก ทวิตเตอร์/ เคเบิลทีวี อินเทอร์เน็ตทีวี เว็บพนัน และกลุ่มไลน์ เป็นต้น สอดคล้องกับที่มูลนิธิสื่อมวลชนศึกษา (Media Monitor) ที่ได้ติดตามเฝ้าระวังข้อมูลจากสื่อโทรทัศน์ วิทยุ หนังสือพิมพ์ และเว็บไซต์ ช่วงที่มีการแข่งขัน

ฟุตบอลยูโร 2016 ซึ่งพบว่ามี การนำเสนอข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการเล่นพนัน อาทิ นำเสนอวิธีการเล่น แต่ไม่ต่อ อัตราต่อรอง และความเคลื่อนไหวต่างๆ ดังนั้น ในการควบคุม/ ปรามปรามการเล่นพนัน จึงจำเป็นต้องมีการจัดระเบียบควบคุม เนื้อหาของสื่อต่างๆ เพื่อไม่ให้ เป็น “คู่มือสำหรับนักพนัน” อีกต่อไป

6. การเล่นพนันทลายฟุตบอลของเยาวชนก่อให้เกิดปัญหาต่างๆ ตามมา ทั้งผลกระทบต่อ การเรียน การเงิน และความเครียดวิตกกังวล เป็นต้น ซึ่งเยาวชนที่มีปัญหาส่วนใหญ่ มักเลือกที่จะปรึกษาพ่อแม่ ผู้ปกครอง หรือเพื่อน แต่ก็มีส่วนไม่พร้อมเปิดเผยพฤติกรรมนี้ให้คนรอบข้างรู้หรือไม่ปรึกษาใครเลย ซึ่งไม่เป็นผลดีต่อสภาพจิตใจ เยาวชนที่มีปัญหาจากการพนันควรได้รับคำปรึกษาจากมืออาชีพ ซึ่งมีให้บริการคือ “สายด่วนสุขภาพจิต 1323” อย่างไรก็ตาม ที่ผ่านมาพบว่า มีผู้ใช้บริการน้อยมาก ซึ่งอาจมาจากการรับรู้ยังมีน้อย หรือไม่ทราบว่ามีบริการให้ คำปรึกษาเลิกพนันด้วย จึงควรมีการประชาสัมพันธ์สายด่วนสุขภาพจิต 1323 ให้เป็นที่รู้จักกว้างขวางยิ่งขึ้น

ภาคผนวก



โครงการสำรวจพฤติกรรมรับชมและการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016

โดย

ศูนย์วิจัยเพื่อการพัฒนาสังคมและธุรกิจ (SAB)

ภายใต้ทุนสนับสนุนจาก

ศูนย์ศึกษาปัญหาการพนัน (Center for Gambling Studies)

คำชี้แจง

แบบสอบถามฉบับนี้สอบถามถึงพฤติกรรมการรับชมการถ่ายทอดฟุตบอลยูโร 2016 พฤติกรรมและทัศนคติต่อการเล่นพนันทายผลฟุตบอล รวมถึงประเด็นอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง ซึ่งคำตอบของน้องๆ ทุกคน มีประโยชน์อย่างยิ่งในด้านการศึกษา **ดังนั้นจึงขอให้น้องๆ พิจารณาคำถามอย่างตั้งใจ และตอบข้อมูลให้ครบถ้วนตามความเป็นจริง** โดยข้อมูลจะถูกนำไปใช้โดยไม่เจาะจงว่าใครเป็นผู้ตอบ และน้องๆ ไม่ต้องเขียนชื่อหรือห้องเรียนลงในแบบสอบถาม

ในฐานะคณะนักวิจัยขอขอบคุณในความร่วมมือของน้องๆ ทุกคน มา ณ โอกาสนี้

คณะผู้วิจัย

SAB

Research Centre for Social and Business Development Co., Ltd.



02 941 1757

ส่วนที่ 1 การรับชมการถ่ายทอดฟุตบอลยูโร 2016


1. น้องได้ดูการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016 หรือไม่ [] ดู [] ไม่ได้ดู (ข้ามไปตอบข้อ 4)
2. น้องติดตามดูการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016 ในลักษณะอย่างไร
 [] ติดตามต่อเนื่องตั้งแต่รอบแรกจนถึงนัดชิง [] ดูเฉพาะรอบลึกๆ และนัดชิง [] ดูเฉพาะนัดชิงนัดเดียว
 [] ดูเฉพาะคู่ที่ทีมตัวเองเชียร์หรือมีนักเตะที่ชื่นชอบ [] ดูเฉพาะคู่ที่เล่นพนันทายผล [] แล้วแต่สะดวกหรือว่างที่จะดู
 [] อื่นๆ ระบุ.....
3. น้องทำกิจกรรมใดบ้างไปพร้อมกับการรับชมการถ่ายทอดสดฟุตบอลยูโร 2016 (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)
 [] ดื่มน้ำอัดลม/ น้ำหวาน [] ดื่มเครื่องดื่มแอลกอฮอล์ [] ดื่มเครื่องดื่มชูกำลัง
 [] ดื่มเครื่องดื่มชา/ กาแฟ [] รับประทานอาหารฟาสฟู้ดต่างๆ เช่น พิซซ่า ไก่ทอด
 [] รับประทานอาหารทั่วไป เช่น ข้าว ก๋วยเตี๋ยว [] ขวนเพื่อนเล่นพนันทายผล [] สูบบุหรี่
4. น้องได้ร่วมสนุกทายผลฟุตบอลยูโร 2016 เช่น ส่งไปรษณียบัตร SMS หรือไม่ อย่างไร
 [] ไม่ทายผล
 [] ทายผล ลักษณะใด (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)
 ทายผลผู้ชนะรายคู่ ผ่านรายการ 1)..... 2)..... 3).....
 ทายผลแชมป์ยูโร 2016 ผ่านรายการ 1)..... 2)..... 3).....

ส่วนที่ 2 การรับรู้ต่อการรณรงค์/ ปกป้องปราบปรามการพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016

5. น้องเคยได้ยินได้ฟังการรณรงค์/ ห้ามปราบไม่ให้เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 บ้างหรือไม่
 [] ไม่เคยเลย
 [] เคย น้องได้ยินได้ฟัง จากที่ใดบ้าง (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)
 โรงเรียน/ วิทยาลัย ครู อาจารย์ พ่อ แม่ ผู้ปกครอง เพื่อน ชุมชน หมู่บ้าน
 ตำรวจ ป้ายประชาสัมพันธ์ของหน่วยงานต่างๆ การโฆษณาทางวิทยุ การโฆษณาทางโทรทัศน์
 เฟซบุ๊กเพจ อินเทอร์เน็ต แผ่นพับ/ โบปลิว/ สิ่งพิมพ์ อื่นๆ ระบุ.....
6. น้องเคยเห็น/ ได้ยินสื่อรณรงค์หยุดพนันฟุตบอลยูโร 2016 ต่อไปนี้หรือไม่

สื่อรณรงค์	การเคยเห็น/ ได้ยิน	มีผลต่อการเล่นพนันบอลยูโรในภาพรวม
6.1 “ผีกระสือชวนพนัน” 	<input type="radio"/> เคยเห็น/ ได้ยิน <input type="radio"/> ไม่เคยเห็น/ ได้ยิน	<input type="radio"/> ลดลง <input type="radio"/> ไม่ลดลง
6.2 “มาเฟียทวงหนี้” 	<input type="radio"/> เคยเห็น/ ได้ยิน <input type="radio"/> ไม่เคยเห็น/ ได้ยิน	<input type="radio"/> ลดลง <input type="radio"/> ไม่ลดลง

6. (ต่อ) น้องเคยเห็น/ ได้ยินสื่อรณรงค์หยุดพนันฟุตบอลยูโร 2016 ต่อไปนี้หรือไม่

สื่อรณรงค์	การเคยเห็น/ ได้ยิน	มีผลต่อการเล่นพนันบอลยูโรในภาพรวม
6.3 “บอลจบหนี้ไม่จบ” 	<input type="radio"/> เคยเห็น/ ได้ยิน <input type="radio"/> ไม่เคยเห็น/ ได้ยิน	<input type="radio"/> ลดลง <input type="radio"/> ไม่ลดลง
6.4 ศูนย์ป้องกันปราบปรามการลักลอบเล่นการพนัน ทนายผลการแข่งขันฟุตบอลยูโร 2016 โดย สตช.	<input type="radio"/> เคยเห็น/ ได้ยิน <input type="radio"/> ไม่เคยเห็น/ ได้ยิน	<input type="radio"/> ลดลง <input type="radio"/> ไม่ลดลง

7. คนที่น้องรู้จัก มีใครเล่นพนันทนายผลฟุตบอลยูโร 2016 บ้าง (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

- พ่อ/แม่/ผู้ปกครอง พี่/น้อง ญาติ แฟน/คนรัก เพื่อนสนิท
 เพื่อน คนรู้จัก (ไม่สนิท) ในโรงเรียน / วิทยาลัย / ละแวกที่พักอาศัย ครู/ อาจารย์
 อื่นๆ ระบุ ไม่มีคนรู้จักเล่นพนันทนายผลฟุตบอลยูโร 2016 เลย

ส่วนที่ 3 ประสบการณ์การเล่นพนันทนายผลฟุตบอล และการเล่นพนันทนายผลฟุตบอลยูโร 2016

8. ตลอดชีวิตที่ผ่านมาก่อนหน้านี้ (ไม่รวมการแข่งขันยูโร 2016) น้องเคยเล่นพนันทนายผลฟุตบอลมาบ้างหรือไม่

- เคยเล่น ไม่เคยเล่น

9. ก่อนการแข่งขันฟุตบอลยูโร 2016 น้องคิดหรือตั้งใจว่าจะเล่นพนันทนายผลฟุตบอลรายการนี้ หรือไม่

- ตั้งใจจะเล่น ตั้งใจว่าจะไม่เล่น ยังไม่แน่ใจว่าจะเล่นหรือไม่เล่น

10. น้องเล่นพนันทนายผลฟุตบอลยูโร 2016 หรือไม่ ไม่ได้เล่น เล่น

เฉพาะผู้ที่ตอบไม่ได้เล่น	เฉพาะผู้ที่ตอบเล่นจากที่เคยตอบข้อ 9 ว่า “ตั้งใจว่าจะไม่เล่น” หรือ “ไม่แน่ใจว่าจะเล่นหรือไม่เล่น”
เพราะเหตุใด (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ แล้วข้ามไปตอบส่วนที่ 4) <input type="radio"/> ตั้งใจว่าจะไม่เล่นตั้งแต่ต้น <input type="radio"/> พ่อแม่ ผู้ปกครอง ห้ามปราม <input type="radio"/> แฟน คนรัก ห้ามเล่น <input type="radio"/> เพื่อนห้ามปรามไม่ให้เล่น <input type="radio"/> ครู อาจารย์ ห้ามเล่น <input type="radio"/> สถานศึกษาเข้มงวดกวดขัน <input type="radio"/> ตำรวจเข้มงวดกวดขัน <input type="radio"/> มีกรรมรณรงค์หยุดพนัน <input type="radio"/> เป็นรายการที่วิเคราะห์เกมยาก <input type="radio"/> ไม่มีเงินเล่น <input type="radio"/> ดารา/ นักร้อง/ ไอดอล บอกไม่ให้เล่น <input type="radio"/> ผิดกฎหมาย <input type="radio"/> เป็นอบายมุข <input type="radio"/> อื่นๆ ระบุ	โปรดระบุเหตุผลที่ทำให้หันมาเล่นพนันทนายผลฟุตบอลยูโร 2016 (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ) <input type="radio"/> เพื่อน พี่น้อง ฯลฯ ชวนให้รวมเงินเล่นพนัน <input type="radio"/> แค่เล่นสนุกๆ กับเพื่อน พี่น้อง ฯลฯ <input type="radio"/> เห็นคนอื่นที่เล่นแล้วได้เงิน <input type="radio"/> เคยเล่นอดใจไม่ได้ <input type="radio"/> ลองทำนายผลแล้วแม่น จึงเล่นพนัน <input type="radio"/> ต้องการเข้ากลุ่ม/ ทำให้เพื่อนที่เล่นพนันยอมรับ <input type="radio"/> อื่นๆ ระบุ

11. สื่อที่ใช้ประกอบการพิจารณาเล่นพนันทนายผลฟุตบอล มีอะไรบ้าง (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

- หนังสือพิมพ์วิเคราะห์อัตราต่อรอง (ระบุชื่อ) หนังสือพิมพ์กีฬา (ระบุชื่อ)
 หนังสือพิมพ์รายวัน (ระบุชื่อ) วิทยู ฟรีทีวี (3 5 7 9 และดิจิตอลทีวี)
 ทีวีดาวเทียม/ เคเบิลทีวี อินเทอร์เน็ตทีวี เฟซบุ๊ก กลุ่มไลน์ เว็บไซต์
 บริการวิเคราะห์ข้อมูลทางโทรศัพท์ อื่นๆ ระบุ..... ไม่ได้ใช้สื่อใดช่วยเลย

12. น้องเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ลักษณะใดเป็นหลัก

- [] พนันโดยไม่ได้ใช้เงิน (เช่น เลี้ยงข้าว เลี้ยงหนัง) ➡ เล่นทั้งหมดประมาณ คู่
[] ใช้เงินเล็กน้อยพอเป็นสีสันในการเชียร์ ➡ เล่นทั้งหมดประมาณ คู่ เฉลี่ยคู่ละประมาณ บาท
[] เล่นเน้นได้เสียเอาเงิน (ตอบต่อข้อ 12.1 ถึง 12.7 ในกรอบสี่เหลี่ยม)

12.1 น้องเล่น (แทงพนัน) กับใครหรือผ่านช่องทางใดเป็นหลัก

- เล่นกับโต๊ะบอลโดยตรง ➡ โต๊ะบอลที่เล่นเป็นหลักอยู่ที่ใด [] ละครบ้าน [] รอบโรงเรียน [] ตลาด/ ย่านการค้า
 โต๊ะบอลโดยผ่านคนเดินโต๊ะ ผ่านเว็บไซต์ รับเป็นเจ้ามือเอง
 เล่นกันเอง อาทิ กับเพื่อน คนรู้จัก คนในชุมชน ในสถานบันเทิงที่มีการถ่ายทอดสด อื่นๆ ระบุ.....

12.2 กรณีเล่นผ่านเว็บไซต์ น้องจ่ายเงินผ่านช่องทางใด

- ทรมันนี่ บัญชีธนาคาร บัตรเติมเงินร้านเกม บัตรเติมเงินมือถือ อื่นๆ ระบุ.....

12.3 น้องเตรียมเงินเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 ประมาณ บาท

12.4 เงินที่นำมาใช้เล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 น้องเอามาจากที่ใดบ้าง (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

- เงินไปโรงเรียนที่ผู้ปกครองให้ เงินเก็บของตัวเอง เงินที่ยืมจากคนอื่น
 เงินจากการทำงานพิเศษ เงินจากการขายทรัพย์สินส่วนตัว กองทุนกักเก็บเพื่อการศึกษา
 เงินที่ได้มาจากการพนันที่ผ่านมา รายได้จากการเดินโต๊ะบอล อื่นๆ ระบุ.....

12.5 น้องมีการรวมเงินกับเพื่อนๆ เอาไปเล่นพนันทายผลฟุตบอล หรือไม่ (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

- ไม่รวมกลุ่ม/ เล่นคนเดียว รวมกลุ่มกับเพื่อนเล่น (ทั้งหมดรวมตัวเอง) คน

12.6 น้องเล่นพนันแต่ละรอบอย่างไร

*****หากมีการรวมกลุ่มเล่นกับเพื่อน ให้ระบุจำนวนเงินเฉพาะในส่วนของตน ไม่ใช่เงินพนันของทั้งกลุ่ม**

12.5.1 รอบแรก เล่นเฉลี่ยคู่ละ บาท รวม คู่

12.5.2 รอบ 16 ทีม เล่นเฉลี่ยคู่ละ บาท รวม คู่

12.5.3 ตั้งแต่รอบ 8 ทีมไปถึงรอบชิง เล่นเฉลี่ยคู่ละ บาท รวม คู่

12.7 โดยรวมการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 น้องเล่นได้ หรือเล่นเสีย

[] เล่นได้ ประมาณ บาท [] เล่นเสีย ประมาณ บาท [] เท่าทุน (ไม่ได้ ไม่เสีย)

13. ระหว่างการแข่งขันฟุตบอลยูโร 2016 น้องได้เล่นพนันทายผลกีฬาต่อไปนี้หรือไม่ (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

[] โคปาอเมริกา 2016 [] วอลเลย์บอลเวิลด์กรังปรีซ์ [] มวยคู่ [] อื่นๆ ระบุ..... [] ไม่ได้เล่น

14. หลังจบฟุตบอลยูโร 2016 น้องจะเล่นพนันทายผลกีฬาในรายการอื่นต่อไป หรือไม่

[] คิดว่าจะเล่นต่อ ในรายการ 1)..... 2)..... 3).....
[] คิดว่าจะเลิกเล่น [] ไม่แน่ใจ

15. น้องมีปัญหาต่างๆ ต่อไปนี้ จากการเล่นพนันทายผลฟุตบอลยูโร 2016 หรือไม่ (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

- [] เสียการเรียน [] ทะเลาะวิวาทกับคู่พนัน [] ถูกโกง (ไม่จ่าย/ จ่ายไม่ครบ)
[] ถูกขู่/ กรรโชก/ ทำร้ายร่างกายจากเจ้าหนี้ย [] มีความเครียดมาก [] มีปัญหาทะเลาะกับแฟน/ คนรัก
[] พ่อแม่ ผู้ปกครองดุด่า/ ลงโทษ [] ถูกครูอาจารย์ดุด่า/ ลงโทษ [] ถูกตำรวจจับ
[] มีหนี้สิน ประมาณ..... บาท [] อื่นๆ ระบุ..... [] ไม่มีปัญหาใดๆ (ข้ามไปตอบส่วนที่ 4)

15.1 เมื่อเกิดปัญหา คนที่น้องขอคำปรึกษา ขอความช่วยเหลือคือใครบ้าง (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

- พ่อ แม่ ผู้ปกครอง ญาติ พี่ น้อง เพื่อน ครู อาจารย์
- โปสต์เฟซบุ๊ก/ ทวิตเตอร์/ ไลน์ ตั้งเป็นกระทู้ขอความเห็นตามเว็บไซต์ต่างๆ เช่น พันทิป สนุก
- พูดคุยกับเพื่อนที่ไม่รู้จักผ่านทางโซเชียล สายด่วนให้คำปรึกษาต่างๆ
- อื่นๆ ระบุ..... ไม่เคยขอคำปรึกษาใคร
- ☞ กรณีขอคำปรึกษา ผู้ที่น้องมักขอคำปรึกษา หรือความช่วยเหลือเป็นอันดับแรก คือ

15.2 **กรณีมีหนี้** น้องนำเงินจากที่ใดมาใช้หนี้ (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

- ขอหรือยืมเงินคนในครอบครัว/ ญาติ ขอหรือยืมเงินคนสนิท อาทิ เพื่อน แฟน
- ขาย/ จำนำทรัพย์สินส่วนตัว เช่น สมาร์ทโฟน สร้อยทอง นาฬิกา หยิบฉวยเงิน/ ทรัพย์สินในบ้าน
- หยิบฉวยเงิน/ ทรัพย์สินของคนอื่น หาเงินด้วยวิธีที่ผิดกฎหมาย/ คีลธรรม
- หาเงินจากการเล่นพนันอย่างอื่น ยังไม่รู้ว่าหาจากที่ไหน อื่นๆ ระบุ

15.3 **กรณีมีหนี้แล้วไปขอหรือยืมเงินมาใช้หนี้** ผู้ให้ทราบหรือไม่ว่าน้องจะเอาเงินไปจ่ายหนี้พนันบอล

- ทราบ ไม่ทราบ

ส่วนที่ 4 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

1. เพศ [] ชาย [] หญิง
2. อายุ.....ปี
3. นอนศึกษาสายสามัญ หรือสายอาชีพ [] สายสามัญ [] สายอาชีพ รัฐบาล เอกชน
4. นอนกำลังศึกษาระดับชั้นใด [] ม.4 [] ม.5 [] ม.6 [] ปวช.1 [] ปวช.2 [] ปวช.3
5. เฉลี่ยต่อเดือน น้องมีรายได้จากทุกแหล่งรวมกันประมาณเท่าใด (รวมทุกอย่าง เช่น จากพ่อแม่ + ทำงานพิเศษ ฯลฯ)
- [] ไม่เกิน 500 บาท [] 501 - 1,000 บาท [] 1,001 - 1,500 บาท [] 1,501 - 2,000 บาท
- [] 2,001 - 2,500 บาท [] 2,501 - 3,000 บาท [] 3,001 - 3,500 บาท [] 3,501 - 4,000 บาท
- [] 4,001 - 4,500 บาท [] 4,501 - 5,000 บาท [] มากกว่า 5,000 บาท
6. อาชีพหลักของผู้ปกครอง
- [] ข้าราชการ/ รัฐวิสาหกิจ [] พนักงานบริษัทเอกชน [] ค้าขายรายย่อย/ บริการรายย่อย
- [] ธุรกิจส่วนตัว/ ผู้ประกอบการ [] ผู้ใช้แรงงาน/ รับจ้างทั่วไป [] เกษียณอายุ
- [] เกษตรกร/ ประมง [] อาชีพอิสระ อาทิ ทนายความ สถาปนิก [] อื่นๆ ระบุ []ว่างงาน
7. บุคคลที่ร่วมพักอาศัยอยู่ด้วย (ตอบข้อเดียวที่เป็นหลัก)
- [] พ่อ แม่ [] ญาติ [] พี่ น้อง [] เพื่อน [] ครู อาจารย์
- [] พระ (อยู่วัด) [] แฟน/ คนรัก [] อยู่คนเดียว [] อื่นๆ ระบุ

สำหรับเจ้าหน้าที่

ชื่อพนักงานสัมภาษณ์ วันเก็บข้อมูล / / จังหวัด.....